

DarkOne

Many thanks to:

T.P Wang, Br3tt, eXtremeHunter1972, fbuser, marc2003 and super-gau
for their helping hands with scripting in WSH Panel mod

aleco and grimes
for their helping hands in creating the self-extracting archive

and to all of my beta testers!

For questions and problems that can't be solved by reading this user guide you can contact me on the following sites:

[DarkOne in the german foobar-users-Forum](#)

and of course on [deviantart](#)

Many thanks for using **DarkOne v4.0**

© 2013 *ted***G**o aka Gerhard

1. Installation

1.1 Select Columns UI

Open foobar2000 and choose **Columns UI** as your **User Interface Module**.

- If you haven't used Columns UI before you will be asked on startup which Display to use.

Choose **Columns UI** and in the following window choose one of the Presets (it will be overwritten after importing the DarkOne configuration file).

- If you have already installed Columns UI in your components folder but haven't used it so far, please go to **File → Preferences → Display** and choose **Columns UI** as your **User Interface Module**.

In this case you will have to **restart foobar2000** to take effect.

Öffnen Sie foobar2000 und wählen Sie **Columns UI** als Ihr **User Interface Module**.

- Sollten Sie bislang noch kein Nutzer von Columns UI gewesen sein, werden Sie durch einen Dialog gefragt, welche Benutzeroberfläche Sie benutzen möchten.

Wählen Sie hier **Columns UI** aus und im nachfolgenden Dialog irgendein Preset (dieses wird durch den anschließenden Import der DarkOne Konfigurationsdatei überschrieben).

- Sollte sich bereits Columns UI bislang ungenutzt in Ihrem user-components Verzeichnis befinden, gehen Sie bitte über **File → Preferences → Display** und wählen **Columns UI** als Ihr **User Interface Module**.

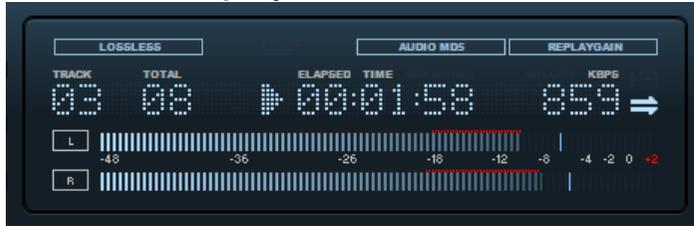
In diesem Fall müssen Sie **foobar2000 neu starten**.

1.2 Import the configuration file

Import the file **DarkOne v4.0.fcl** from the folder [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0](#) via **File → Preferences → Display → Columns UI → Main tab → FCL importing and exporting → Import**.

Importieren Sie bitte die Datei **DarkOne v4.0.fcl** aus dem [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0](#)-Ordner über **File → Preferences → Columns UI → Registerkarte Main → FCL importing and exporting → Schaltfläche Import**.

1.3 Reset display colour



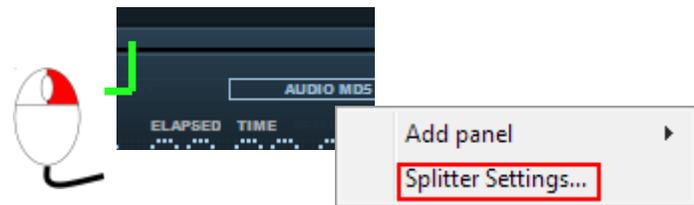
It may happen that the display colour isn't set by importing the FCL file.

Please do a right mouse click on the display (in the center area at the bottom) and select **Default**.

Es kann passieren, dass beim Import der Konfigurationsdatei die Displayfarbe nicht gesetzt wird.

Darum bitte einmal mit der rechten Maustaste auf das Display (im zentralen unteren Bereich) klicken und **Default** wählen.

1.4 Reset Global Variables



To avoid possible incompatibilities with a previous configuration, please do a right-mouse-click as illustrated on the small area above the display, select **Splitter Settings** → **Global Variables** tab and hit the button **Delete All** to reset the global variables.

Um mögliche Inkompatibilitäten mit einer früheren Konfiguration zu vermeiden, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste wie abgebildet auf den schmalen Rand oberhalb des Displays, wählen Sie **Splitter Settings** und die Registerkarte **Global Variables** → Schaltfläche **Delete All**, um die globalen Variablen zurückzusetzen.

1.5 Disabling Frame Styles

It may happen that you have to set the **Frame style** to **None** for some panels. Then please do the following:

Bei einigen Panels muss u. U. Der **Frame Style** auf **None** gesetzt werden. Dann bitte wie folgt vorgehen:

① Album List Panel

MENU → File → Preferences → Media Library → Album list panel → Advanced tab → Window frame style

① Album List Panel

MENU → File → Preferences → Media Library → Album list panel → Registerkarte Advanced → Window frame style

② Filter

MENU → File → Preferences → Columns UI → Filter tab → Edge style

② Filter

MENU → File → Preferences → Columns UI → Registerkarte Filter → Edge style

③ Item Details Panel

Right-click on the **DET** button on the left side → **Splitter Settings** → **PanelList** tab → select **DET** → hit **Configure** button → **Panel edge style**

③ Item Details Panel

Rechtsklick auf die **DET**-Schaltfläche auf der linken Seite → **Splitter Settings** → Registerkarte **PanelList** → **DET** auswählen → Schaltfläche **Configure** betätigen → **Panel edge style**

④ Item Properties

Right-click on the buttons on the lower right side → **Splitter Settings** → **PanelList** tab → select **INF** → hit **Configure** button → **Panel edge style**

④ Item Properties

Rechtsklick auf die Schaltflächen unten rechts → **Splitter Settings** → Registerkarte **PanelList** → **INF** auswählen → Schaltfläche **Configure** betätigen → **Panel edge style**

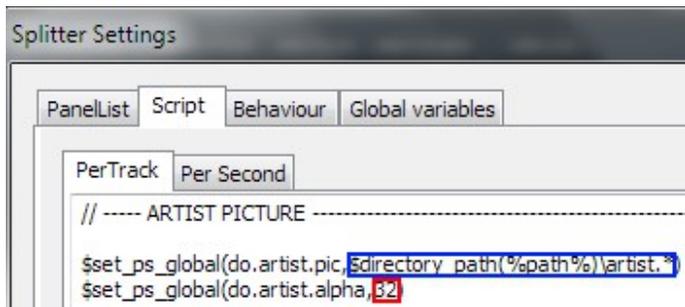
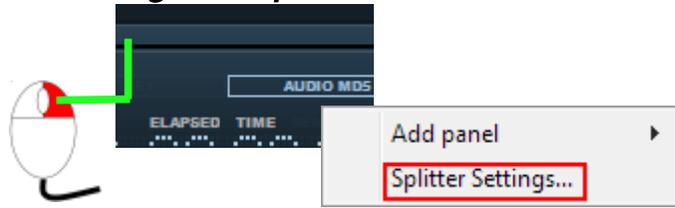
⑤ NG Playlist

Preferences → Columns UI → Playlist view → General tab → **Playlist edge style**

⑤ NG Playlist

MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist view → Registerkarte **General** → **Playlist edge style**

1.6 Background picture



An image can be displayed in the background of the default Playlist view (ELPlaylist, see **chapters 2.4.1**). By default DarkOne is set up to display an image that is called **artist.*** (* means: "Wildcard", not necessary to specify the file extension) and is present in the music's folder. If you want to change the path you have to do this manually by a click as illustrated on the left.

Select **Script** → **PerTrack** and change the **blue** framed Script part illustrated on the left to your desired Path and Naming format. [Title Formatting](#) skills may be necessary. Wildcards for file extensions or file names, e. g. **artist.*** instead of **artist_01.jpg**, are possible.

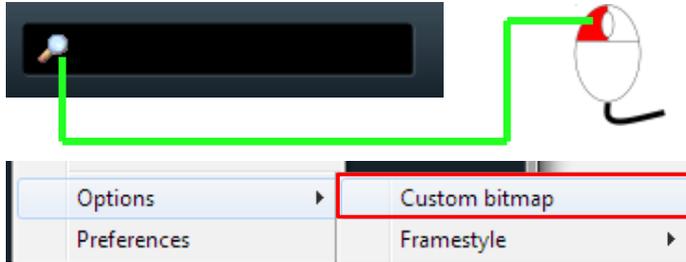
In addition you may want to change the transparency of the background image by changing the alpha-value in the **red** framed Script part (by default **32**) to your desired value (between **0** and **255**).

Im Hintergrund der Standard-Wiedergabelistenansicht (ELPlaylist, siehe **Kapitel 2.4.1**) kann ein Bild angezeigt werden. In der Grundeinstellung der Konfiguration wird hier ein Bild angezeigt, welches **artist.*** (* bedeutet: „Wildcard“, eine Dateierweiterung ist nicht erforderlich) heißt und sich im Ordner mit den Musikdateien befindet. Den Pfad können Sie natürlich Ihren Bedürfnissen durch einen wie links abgebildeten Klick anpassen, um auch Bilder anzuzeigen, die an einem anderen Speicherort vorliegen.

Wählen Sie dazu **Script** → **PerTrack** und ändern Sie den in der nebenstehenden Abbildung **blau** umrandeten Script-Teil auf den gewünschten Pfad und das bevorzugte Namensformat. Hierbei sind [Title Formatting](#) Kenntnisse u. U. empfehlenswert. Wildcards für Dateierweiterungen und Namenszusätze, z. B. **artist.*** statt **artist_01.jpg**, sind möglich.

Zusätzlich können Sie noch die Transparenz des Hintergrundbildes ändern, indem Sie die Zahl (standardmäßig **32**) im **rot** umrandeten Script-Teil auf den gewünschten Alpha-Wert (zwischen **0** und **255**) ändern.

1.7 Quicksearch Toolbar Bitmap



To fit the appearance of the search symbol of the Quicksearch toolbar to the appearance of DarkOne please click once on the current search symbol and select **Options** → **Custom bitmap**.

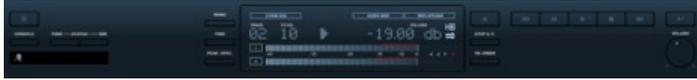
Select the file [QS.bmp](#) from the folder [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\images](#) .

Um auch der Quicksearch Toolbar ein passendes „Suchsymbol“ zu verpassen, klicken Sie auf dessen aktuelles Suchsymbol und wählen Sie → **Options** → **Custom bitmap**.

Wählen Sie die Datei. [QS.bmp](#) aus dem Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\images](#).

2. Usage

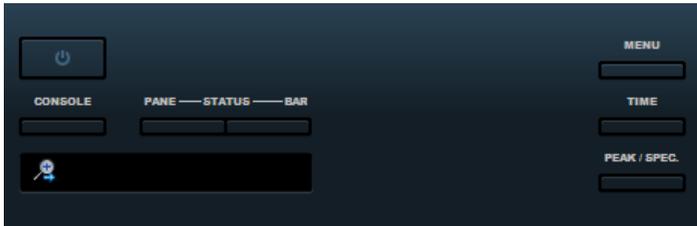
2.1 Control Panel



The control Panel consists of three same sized parts. Every part will be described detailed in the following chapters.

Das Control Panel besteht aus drei gleichgroßen Teilen, auf die in den folgenden Unterkapiteln genauer eingegangen wird.

2.1.1 Additional buttons and search



Left hand of the control panel are the following buttons (vom top left to bottom right):

- **EXIT** - quits foobar2000
- **MENU** – calls the foobar2000 menu
- **CONSOLE** – opens the foobar2000-Console
- **STATUSPANE-** and **BAR** – switches Stausbar or -pane on/off
- **TIME** – switches time in display from elapsed to remaing time
- **PEAK / SPEC.** – switches between Peakmeter and Spectrum Analyzer in display

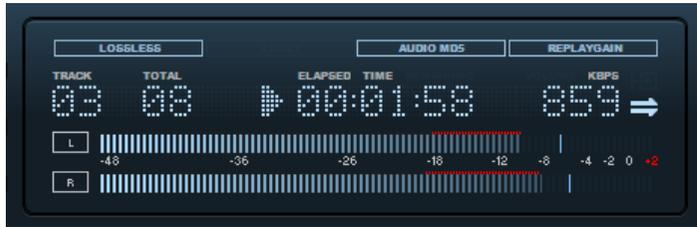
Informations about functions and options of the **Quick Search Toolbar** can be taken from [their documentation](#).

Auf der linken Seite des Control Panels befinden sich die folgenden Schaltflächen (von links oben nach rechts unten):

- **EXIT** - beendet foobar2000
- **MENU** – ruft das foobar2000-Menü auf
- **CONSOLE** – öffnet die foobar2000-Konsole
- **STATUSPANE-** und **BAR** – schalten die Statusbar bzw. ein vergrößertes Statuspanel hinzu oder ab
- **TIME** – schaltet die Zeitanzeige im Display von der abgespielten auf die verbleibende Zeit um
- **PEAK / SPEC.** – schaltet im Display die Anzeige vom Peakmeter auf einen Spektrum Analyzer um

Informationen zu den Funktionen und Optionen der ebenfalls in diesem Bereich befindlichen **Quick Search Toolbar** entnehmen Sie bitte [deren Dokumentation](#).

2.1.2 Display



There are further informations displayed in the display – as long as they are available:

- **LOSSY/LOSSLESS** – shows if the playing file is encoded lossy or lossless.
- **AUDIO MD5** – lights up when the playing file has a MD5 checksum.
- **REPLAYGAIN** – light up when the playing file has Replaygain info.

Furthermore are Tracknumber, Totaltracks, state of PLAY or PAUSE, depending on the mode selected by the **TIME**-button (see **chapter 2.1.1**) elapsed or remaining time, as well as the bitrate of the current playing file displayed.

The Elapsed-/Remain-Time and Bitrate will be replaced by the volume value on **volume changes** for about **three seconds**.

In addition there is the chosen Playback Order and the state of **STOP AFTER CURRENT** function displayed (both see **chapter 2.1.3**).

Below this information is – depending on the selected mode (see **chapter 2.1.1**) the Peakmeter or the Spectrum Analyzer.

Im Display werden – soweit verfügbar – folgende Informationen zum gerade spielenden Lied angezeigt:

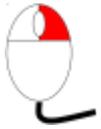
- **LOSSY / LOSSLESS** – zeigt an, ob das Lied verlustbehaftet oder verlustfrei komprimiert wurde.
- **AUDIO MD5** – leuchtet auf, wenn das Lied eine MD5-Prüfsumme hat.
- **REPLAYGAIN** – leuchtet auf, wenn das Lied eine Replaygain-Info hat.

Des weiteren wird die Titelnummer, die Anzahl der gesamten Titel des Albums, PLAY- oder PAUSE-Zustand, abhängig vom über die **TIME**-Schaltfläche (siehe **Kapitel 2.1.1**) eingestellten Modus die abgelaufene oder verbleibende Spielzeit, sowie die Bitrate des gerade spielenden Titels angezeigt.

Bei Änderung der **Lautstärke** wird diese für **drei Sekunden** an Stelle der Spiel-/Restzeit und der Bitrate eingeblendet.

Außerdem wird hier angezeigt, ob die Funktion **STOP AFTER CURRENT** (siehe **Kapitel 2.1.3**) gewählt ist und die gewählte Wiedergabefolge (siehe **Kapitel 2.1.3**).

Darunter befindet sich – je nach gewähltem Modus – entweder der **Peakmeter** oder der **Spektrum Analyzer** (siehe **Kapitel 2.1.1**).



With a right mouse click on the upper part of the display you can change its colour (other colours are currently not available but will in further versions).

Unfortunately the colours of the Peakmeter doesn't automatically apply these colour changes.

But it is possible to change its colours with according Presets, that you'll find here:

...\\foobar2000\\themes\\DarkOne_v4.0\\Others\\Settings.

To select a Preset do a right mouse click on the Peakmeter and choose **Splitter Settings**. On the **Panel List** select the Peakmeter and hit **Configure**. Now hit **Import** to import the preset.

Changing the appearance may be necessary, too, when you change the global colour scheme of DarkOne (see [chapter 3](#)) since the Peakmeters background colour doesn't adopts the settings made in Columns UI automatically.

The according settings are **db Range** (in the upper left corner of the Preferences window) and the **Colors** button (downright of the window).

Über einen Rechtsklick kann man die Farbe des oberen Teils des Displays in sechs vordefinierten Farben ändern (weitere Farben sind derzeit nicht möglich, werden aber in künftigen Versionen wohl erweitert).

Leider ändert sich die Farbe des Peakmeters nicht automatisch mit.

Dieser kann jedoch mit vorgefertigten Presets an die gewählte Farbe angepasst werden. Die Presets finden Sie unter

...\\foobar2000\\themes\\DarkOne_v4.0\\Others\\Settings.

Um ein Farbpreset zu wählen klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Peakmeter und wählen Sie **Splitter Settings**. In der **Panel List** nun den Peakmeter auswählen, die Schaltfläche **Configure** betätigen und das gewünschte Farbpreset über **Import** importieren.

Auch eine Änderung des gesamten Erscheinungsbildes des Peakmeters ist hier möglich und evtl. nötig, wenn Sie das gesamte Farbschema von DarkOne ändern möchten (siehe [Kapitel 3](#)), da die Hintergrundfarbe des Peakmeters sich nicht automatisch mit den Einstellungen von Columns UI verändert.

Im Preferences-Fenster sind zur Farbänderung die **db Range** (links oben) und die Schaltfläche **Colors** (rechts unten) von Belang.

There are **no** presets for the **Spectrum Analyzer**, because its default colours fit to all predefined display colours in my opinion.

However, if you want to change its colours, you can do it with a right mouse click on it and select **Configure**.

This panel is preconfigured to its maximum capacity and may increase CPU consumption!

To fit the channel spectrum to your needs, also right-click on it and select **Configure**.

If you have changed its settings and you're not satisfied with the result you can go back to configurations default setting by choosing the **CSPdefault.csp** from the [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\Others\Settings](#) folder with the **Import** button.

Für den **Spektrum Analyzer** liegen **keine** Farbpresets bei, da dieser meiner Meinung nach in der Standardfarbe sehr gut zu den vordefinierten Farben des Displays passt.

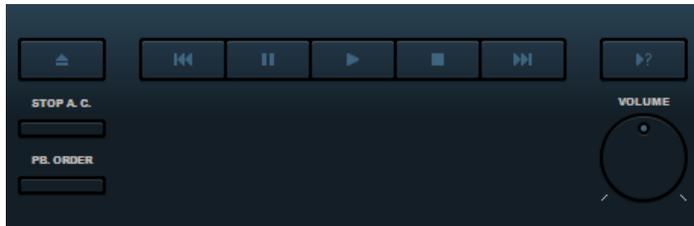
Wünschen Sie dennoch eine Anpassung der Farben, können Sie diese über einen Rechtsklick darauf und Auswahl von **Configure** verändern.

Der Spektrum Analyzer ist zudem auf maximale Leistung voreingestellt, was zu einem erhöhten CPU-Verbrauch führen kann!

Natürlich können Sie auch diese Einstellungen über **Configure** entsprechend ändern.

Sollten Sie mit dem Ergebnis Ihrer Bemühungen jedoch nicht zufrieden sein, können Sie den „Auslieferungszustand“ des Panels jederzeit über die im Configure-Dialog befindliche Schaltfläche **Import** und Auswahl der Datei **CSPdefault.csp** aus dem Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\Others\Settings](#) wiederherstellen.

2.1.3 Main Control



These buttons should be almost self-explanatory.

The **STOP A. C.** button activates the function „Stop after current“ and stops playback after the current playing file.

The **PB. ORDER** button lets you switch between the different playback orders.

The current playback order will be shown as sign in the display.

The following options are available:

- **Default** - plays files in the order they are present in the Playlist
- **Repeat (Playlist)** - repeats the active Playlist
- **Repeat (Track)** - repeats the active file
- **Random** - selects files randomly from the active Playlist, where files may be played more than once – sometimes repeated directly
- **Shuffle (tracks)** - selects files randomly from the active playlist. Different to the **Random** Playback Order every file will be played only once
- **Shuffle (albums)** - selects a whole album randomly from the active Playlist
- **Shuffle (folders)**
selects a whole folder randomly from the active Playlist

Diese Schaltflächen sollten weitgehend selbsterklärend sein.

Die **STOP A. C.** Schaltfläche aktiviert die Funktion „Stop after current“ und bedeutet, dass nach dem aktuell spielenden Lied die Wiedergabe stoppt.

Mit der Schaltfläche **PB. ORDER** kann man die Wiedergabereihenfolge festlegen. Der aktuell gewählte Status wird im Display angezeigt.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- **Default** - Wiedergabe der Titel in der Reihenfolge, in der sie sich in der Wiedergabeliste befinden
- **Repeat (Playlist)** - wiederholt die aktive Wiedergabeliste
- **Repeat (Track)** - wiederholt den aktiven Titel
- **Random** - wählt Titel in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste aus, wobei Titel mehrfach – mitunter auch zufällig unmittelbar hintereinander – gespielt werden können
- **Shuffle (tracks)** - wählt Titel in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste aus, wobei jeder Titel nur einmal gespielt wird
- **Shuffle (albums)** - wählt ganze Alben in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste
- **Shuffle (folders)** - wählt ganze Ordnerinhalte in zufälliger Reihenfolge aus der aktiven Wiedergabeliste

With the **volume control** you can adjust the volume with the **mouse wheel** or the **left mouse button**.

Volume changes are displayed with a lightened position indicator for about three seconds and as value in the **Display** (see **chapter 2.1.2**) in the center of the Control Panel.

You can select a predefined Volume or **Volume Mute** with a right-mouse-click on the volume control. The position indicator will turn to **red** as long as the volume is muted.

Über den **Lautstärkeregler** können Sie mit dem **Mausrad** oder der **linken Maustaste** bequem die Lautstärke ändern, wobei für drei Sekunden die Aktivität des Lautstärkereglers mit einem Aufleuchten der Positions-Markierung und der aktuellen Lautstärke im **Display** (siehe **Kapitel 2.1.2**) in der Mitte des Control Panels angezeigt wird.

Mit einem Rechtsklick auf den Lautstärkeregler können Sie zu einer vordefinierten Lautstärke springen oder diese über **Volume Mute** stumm schalten.

Die Positionsmarkierung zeigt dann automatisch auf das Minimum und wechselt ihre Farbe für die Dauer der Stummschaltung auf **rot**.

2.2 Panel switcher (PSS „Tabs“)



The left side of the configuration is occupied by a Panel Stack Splitter, which is configured as Panel switcher.

This Panel switcher will comfortably allow the user to use the preconfigured Panels (see **chapter 2.2.1**), to manage them or to add additional desired Panels to the configuration (see **chapter 2.2.2**).

But the maximum count of available Panels is limited to only eight. Unused Panel places are named as **RES**.

Die linke Seite der Konfiguration nimmt ein Panel Stack Splitter ein, der als Panel-Umschalter konfiguriert wurde.

Dieser Panel Umschalter soll dem Benutzer ermöglichen, auf bequeme Weise die vorkonfigurierten Panel (siehe dazu **Kapitel 2.2.1**) zu nutzen, zu verwalten oder zusätzlich erwünschte Panel in die Konfiguration einzubauen (siehe **Kapitel 2.2.2**). Die maximale Anzahl an nutzbaren Panels ist jedoch auf acht beschränkt. Ungenutzte Panelplätze sind mit **RES** bezeichnet.

2.2.1 Preconfigured Panels

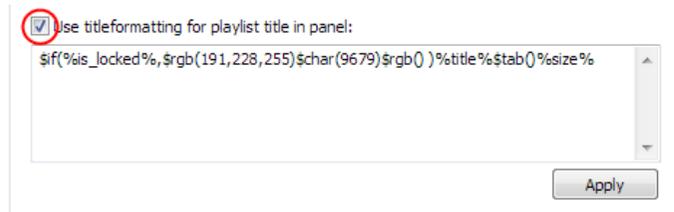
Six from the eight available Panels are already preconfigured. However, you can move, replace or remove them from the configuration (see **chapter 2.2.2**).

These Panels will be described in the following subchapters.

Sechs der nutzbaren acht Panelplätze sind bereits vorkonfiguriert, können jedoch jederzeit verschoben, ersetzt oder aus der Konfiguration entfernt werden (siehe **Kapitel 2.2.2**).

Die bereits eingebauten Panel werden in den folgenden Unterkapiteln beschrieben.

2.2.1.1 PL – Playlist switcher



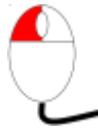
Its configuration can be done in **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist switcher**.

Its appearance can be changed - after activating the option that is **red** framed in the illustration on the left – in the Scriptbox. For more information please read its [Documentation](#) and its special [Title-Formatting-Reference](#).

Die Konfiguration des Columns UI Playlist switchers erreichen Sie unter **MENU → File → Preferences → Columns UI → Playlist switcher**.

Das Erscheinungsbild können Sie nach Aktivierung der in der nebenstehenden Abb. **rot** umrandeten Option in der darunterliegenden Scriptbox anpassen. Näheres dazu entnehmen Sie bitte der [Dokumentation](#) und der speziellen [Titleformatting-Referenz](#).

2.2.1.2 LIB – Library



Here you'll find different options to show the content of your Media Library, which – of course – must be configured before.

Go to **MENU → File → Preferences → Media Library** and add your music folder with the **Add...** button to your Library.

There are four buttons with the following functions available for using this Panel:

① AL – Album List Panel

Here you can view the content of your Media Library in a user defined or preconfigured explorer-like tree structure.

With a second click on this button you can switch its scroll bar on or off.

Its configuration can be done on the **MENU → File → Preferences → Media Library → Album List Panel** page. You'll need [Title-Formatting](#)-skills to define new **Views**!

② FIL – Filter

Here you can filter your Media Library after defined parameters.

With a second click on this button you can switch its scroll bar on or off.

Hier finden Sie verschiedene Optionen zur Anzeige des Inhalts Ihrer Medienbibliothek, die zuvor natürlich angelegt werden muss.

Gehen Sie dazu unter **MENU → File → Preferences → Media Library** und fügen Sie über die Schaltfläche **Add...** Ihren Musikordner hinzu.

Zur Nutzung dieses Panels stehen Ihnen vier Schaltflächen zur Verfügung, die folgende Funktionen aufweisen:

① AL – Album List Panel

Hiermit können Sie den Inhalt Ihrer Medienbibliothek in einer benutzerdefinierten oder voreingestellten Baumstruktur anzeigen lassen.

Ein erneuter Klick auf diese Schaltfläche schaltet die Bildlaufleiste hinzu bzw. ab.

Die Konfiguration des Album List Panels erreichen Sie unter **MENU → File → Preferences → Media Library → Album List Panel**. Sie benötigen [Title-Formatting](#)-Kenntnisse, um neue **Ansichten (Views)** zu definieren!

② FIL – Filter

Hiermit können Sie den Inhalt Ihrer Medienbibliothek nach vorgewählten Kriterien filtern.

Ein erneuter Klick auf diese Schaltfläche schaltet die Bildlaufleiste hinzu bzw. ab.

The filters configuration can be done on the **MENU → File → Preferences → Columns UI → Filter** tab.

For more informations please read the [Online-Documentation](#) (still under construction, though...).

③ New

With this button you can view files that are added to your Media Library in a predefined period in a separate window. You'll find help with the ? button in this window.

④ Find

Opens the Media Library Search to browse your library in a separate window. You'll find help with the ? button in this window.

You can comfortably create an autoplaylist from your search result with a click on the “...” button in this window.

Die Konfiguration der Filter können Sie unter **MENU → File → Preferences → Columns UI → Registerkarte Filter** vornehmen.

Näheres hierzu entnehmen Sie bitte der [Online-Dokumentation](#) (die leider noch im Aufbau ist...).

③ New

Mit dieser Schaltfläche können Sie sich die in einem vordefinierten Zeitraum neu in Ihre Medienbibliothek hinzugefügten Titel in einem separaten Fenster anzeigen lassen. Hilfe erhalten Sie über die ? Schaltfläche in diesem Fenster.

④ Find

Öffnet die Medienbibliothekssuche in einem separaten Fenster, mit der Sie Ihre Medienbibliothek durchsuchen können. Hilfe erhalten Sie über die ? Schaltfläche in diesem Fenster.

Über einen Klick auf die Schaltfläche „...“ können Sie von Ihrem Suchergebnis auch bequem aus diesem Fenster heraus eine Autoplaylist erstellen.

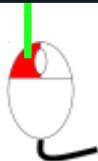
2.2.1.3 LYR – Lyrics Panel

New since DarkOne v4.0 is the Lyrics Show Panel 3 for downloading and viewing lyrics.

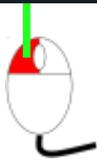
For its usage and options please read its according thread on [Hydrogenaudio](#).

Neu seit DarkOne v4.0 ist das Lyrics Show Panel 3 zum donloaden und ansehen von Songtexten.

Für dessen Gebrauch und über dessen Optionen lesen Sie bitte den zugehörigen Thread auf [Hydrogenaudio](#).



2.2.1.4 BIO – Biography View Panel



The **BIO** button shows the Biography View Panel that displays informations and images for the selected or now playing file.

These informations are loaded from last.fm. You can select your local last.fm server in **MENU** → **File** → **Preferences** → **Tools** → **Biography Server** → **Last.fm** → **General** tab.

The Panel offers extensive Properties and Settings, for instance if and where to download biographies and images on your local harddisc.

Unfortunately there is no reasonable English documentation for this component developed by a Japanese, so I advice you to play with its options ;).

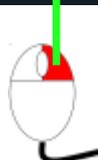
Über die Schaltfläche **BIO** gelangen Sie an das Biography View Panel, welches Ihnen Informationen und Bilder zum ausgewählten oder spielenden Lied anzeigt.

Diese Informationen bezieht das Panel von last.fm. Den Server können Sie unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Tools** → **Biography Server** → **Last.fm** → Registerkarte **General** umstellen.

Das Panel bietet umfangreiche Einstellungs-möglichkeiten, u. a. können sie festlegen, ob und wohin geladene Bilddateien/Biografien gespeichert werden sollen.

Eine vernünftige deutsch- oder englischsprachige Dokumentation des von einem japanischen Entwickler stammenden Panels ist leider nicht verfügbar. Ich kann hier also nur anraten ein bisschen mit den angebotenen Optionen zu spielen...

2.2.1.5 DET Item Details Panel



The **DET** button shows an Item Details Panel which is preconfigured to display title info of the now playing file.

If you want to change this configuration please do a right mouse click at the **DET** button and select **Splitter Settings**. Select **DET** in the **PanelList** and hit the **Configure** button.

Über die Schaltfläche **DET** gelangen Sie an ein Item Details Panel, welches vorkonfiguriert ist, um Titelinformationen auszulesen.

Möchten Sie die Konfiguration des Panels ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche **DET** und wählen **Splitter Settings**. In der **Panel List** wählen Sie bitte den Eintrag **DET** aus und betätigen die Schaltfläche **Configure**.

2.2.1.6 INF – Item Properties Panel



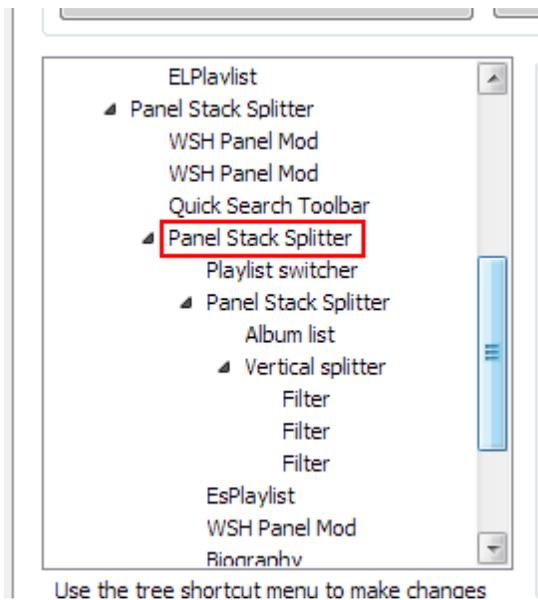
The **INF** button shows an Item Properties panel which contains editable metadata information about the now playing or selected file as well as technical information about it.

If you want to change this configuration please do a right mouse click at the **INF** button and select **Splitter Settings**. Select **INF** in the **PanelList** and hit the **Configure** button.

Über die Schaltfläche **INF** gelangen Sie an ein Item Properties Panel, welches nicht nur alle Metadaten und technischen Informationen eines Titels anzeigt, sondern auch ermöglicht, die Metadaten gleich mit einem zweiten Klick ins jeweilige Value-Feld zu editieren.

Möchten Sie die Konfiguration des Panels ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche **INF** und wählen **Splitter Settings**. In der **Panel List** wählen Sie bitte den Eintrag **INF** aus und betätigen die Schaltfläche **Configure**.

2.2.2 Panel Management



To manage the Panels in the Panel switcher please go to **MENU → File → Preferences → Columns UI → Layout** tab and scroll down the explorer tree to the view illustrated on the left.

To **remove** an existing Panel do a right mouse click on it and select **Remove panel**.

To **move** an existing Panel do a right mouse click on it and select **Move up**, if you want to move it forward, or **Move down**, if you want to move it down in the list.

To add a Panel do a right mouse click on the **Panel Stack Splitter** - red framed in the illustration on the left – select **Insert panel** and select the desired Panel.

Now do a left mouse click on the **Panel Stack Splitter** and hit the **Configure...** button on the right hand of the Layout

Zur Panel-Verwaltung gehen Sie bitte über **MENU → File → Preferences → Columns UI** zur Registerkarte **Layout** und scrollen Sie in der Baumstruktur soweit hinunter, bis Sie die nebenstehend abgebildete Ansicht sehen.

Um ein vorhandenes Panel zu **entfernen**, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste darauf und wählen die Option **Remove panel**.

Wählen Sie bitte **Move up**, wenn Sie das Panel in der Liste weiter nach vorn schieben wollen oder **Move down**, wenn Sie das Panel in der Liste nach hinten schieben wollen.

Um Panel **hinzuzufügen**, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf den in der nebenstehenden Abb. **rot** umrandeten **Panel Stack Splitter**, wählen Sie **Insert panel** und wählen das gewünschte Panel aus. Klicken Sie

page.

Select the new added Panel in the PanelList, set the cursor in the **Caption** box, give it an **up to three letters token** and activate **Forced Layout**.

Close the **Splitter Settings** with a click on the **OK** button and hit the **Apply** button on the **Layout** page to finish your action.

Unfortunately this activation of Forced layout may sometimes be ignored!

You should consider to go another way than described above.

Please do a right mouse click on one of the RES buttons and select Add Panel.

Then do a right mouse click on the bottom line of the new added panel and select Splitter Settings → Panel List to activate Forced Layout.

anschließend mit der linken Maustaste auf den **Panel Stack Splitter** und betätigen Sie die Schaltfläche **Configure...** im rechten Bereich der Registerkarte.

Wählen Sie nun in der **PanelList** das neu hinzugefügte Panel, vergeben Sie bei **Caption** ein aussagekräftiges, **maximal drei Zeichen langes Kürzel** und aktivieren Sie **Forced Layout**.

Schließen Sie die **Splitter Settings** mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** und bestätigen Sie Ihre Änderungen auf der Registerkarte **Layout** mit einem Klick auf **Apply**.

Blöderweise wird die Aktivierung von Forced Layout nicht immer übernommen!

Deshalb sollten Sie in Betracht ziehen, Panel statt über den beschriebenen Weg über Rechtsklick auf eine der RES Schaltflächen und Auswahl von Add Panel hinzuzufügen.

Anschließend müssen Sie mit einem Rechtsklick auf den unteren Rand des neuen Panels Splitter Settings wählen und hier auf der Registerkarte Panel List die Aktivierung von Forced Layout vornehmen.

2.3 Center Panel

2.3.1 Cover Panel

In the center panel are the artwork view, a waveform seekbar and the title of the playing file.

All elements will be described in the following subchapters.

Im zentralen Panel befinden sich die Coveransicht, eine Waveform seekbar und die Anzeige des Titelnamens.

Alle drei Elemente werden in den folgenden Unterkapiteln beschrieben.

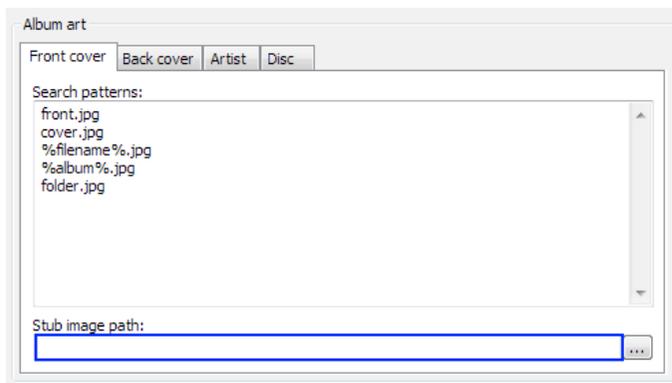
If available through the **foobar2000 artreader** (see **chapter 2.3.1.1**) or the panel configuration **Custom Pictures** (see **chapter 2.3.1.2**) album arts from the now playing file will be displayed in the Cover Panel.

If there's no image available an alternative DarkOne image will be displayed instead.

In der Coveranzeige wird – soweit über den **foobar2000 Artreader** (siehe **Kapitel 2.3.1.1**) oder über die Panelkonfiguration **Custom Pictures** (siehe **Kapitel 2.3.1.2**) verfügbar – das Cover des aktuell spielenden Liedes angezeigt.

Ist kein Bild verfügbar wird für jeden Bildtyp ein eigenes DarkOne-Ersatzbild angezeigt.

2.3.1.1 foobar2000 artreader



Album art embedded to the file tags will be recognized automatically by the foobar2000 artreader.

To display external artwork too you have to add/change paths and naming patterns, when yours are different than the preconfigured paths and naming patterns.

Please click on the **MENU** button (on the left of the display) and select **File → Preferences → Display**.

Here is the place to add your naming schemes and/or paths for up to four images (**Front cover**, **Back cover**, **Artist** (for an artist picture) and **Disc**) you may want to display in the cover panel and – at least the Front cover and the Artist – in the Playlist views.

In den Tags befindliche Bilder (**embedded album art**) werden vom foobar2000 artreader standardmäßig erkannt.

Um externe Bilder über den artreader anzeigen zu lassen, ist es natürlich notwendig, Pfade und/oder Namensschemen zu diesen Bildern anzugeben, wenn diese von den voreingestellten Pfaden und/oder Namensschemen abweichen.

Gehen Sie dazu über die Schaltfläche **MENU** (links neben dem Display) zu **File → Preferences → Display**.

Hier können Sie nun für vier Bildarten (**Front cover**, **Back cover**, **Artist** (für ein Interpretenbild) und **Disc**) Pfade und/oder Namensschemen angeben, um diese Bilder

[Title-Formatting](#) and Wildcards are possible.

In addition you can set up paths to **Stub images** for each tab to display when there's no match in the Search pattern and you're not satisfied with the default DarkOne stub images. These stub images will be displayed in the Playlist views too (see **chapters 2.4**).

At least it is recommended to set up a stub image for the **Front cover** when you have activated **Display artwork in groups** in **NG Playlist** (see **chapter 2.4.2**) or of course for the **EsPlaylist** („Graphical browser“, see **chapter 2.4.3**) since these Playlist views can't be preconfigured to use the DarkOne default stub images.

If you want to use the DarkOne default **NoCover-Image**, that is already used by the configuration except by the NG Playlist and the EsPlaylist, you'll find it in the [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\images](#) folder.

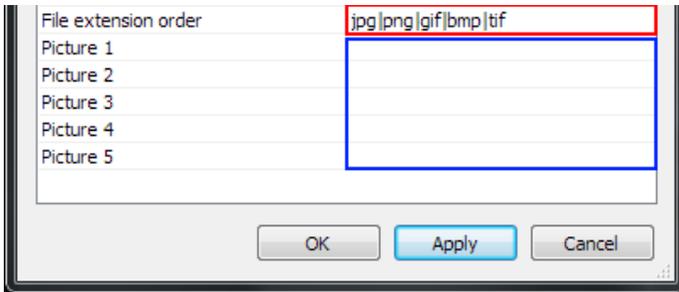
über die Coveranzeige, sowie das Front cover in den Wiedergabelistenansichten, in Dark-One anzeigen zu lassen. [Title-Formatting](#) und Wildcards sind hierbei möglich.

Zusätzlich können Sie auch Ersatzbilder (sogenannte **Stub images**) für jeden der vier über den artreader möglichen Bildarten angeben, wenn Ihnen die DarkOne-Standard-Ersatzbilder, die in der Coveranzeige voreingestellt sind, nicht zusagen. Diese Ersatzbilder werden dann ebenfalls von den Wiedergabelistenansichten (siehe **Kapitel 2.4**) übernommen.

Es empfiehlt sich zumindest für das **Front cover** hier ein Ersatzbild anzugeben, wenn Sie in der **NG Playlist** (siehe **Kapitel 2.4.2**) **Display artwork in groups** aktivieren und natürlich für die **EsPlaylist** („Graphical browser“, siehe **Kapitel 2.4.3**), da diese Wiedergabelistenansichten nicht für die DarkOne-Standard-Ersatzbilder vorkonfigurierbar sind.

Möchten Sie hierzu das DarkOne-Standard-**NoCover-Image** verwenden, welches ohnehin in der gesamten Konfiguration mit Ausnahme der NG Playlist und der EsPlaylist genutzt wird, finden Sie dieses im Ordner [...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\images](#).

2.3.1.2 Custom Pictures



In addition to the images provided by the foobar2000 artreader you can also display custom images in the cover Panel.

Please click with the right mouse button on the cover Panel and choose **Properties**.

Double-click on one of the lines in the **blue** framed area as illustrated on the left and type in your path and naming scheme of the desired picture. Wildcards, relative paths and [Title-Formatting](#) are possible. So you can display up to five different custom images in the cover Panel.

If there is more than one image that fits this pattern you can force a priority for preferred file extensions as illustrated in the **red** framed box.

Like preconfigured you need to separate the file extensions with a |.

Click **OK** to apply your action.

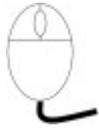
Zusätzlich zu den Bildern, die der foobar2000 Artreader zur Verfügung stellt, können Sie in der Coveranzeige auch benutzerdefinierte Bilder anzeigen lassen.

Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Coveranzeige und wählen Sie **Properties**.

Im in der nebenstehenden Abb. **blau** umrandeten Bereich können Sie per Doppelklick auf die jeweilige Zeile den Pfad mit Namensschema zum gewünschten Bild angeben. Wildcards, relative Pfade und [Title-Formatting](#) werden hierbei unterstützt. So können Sie bis zu fünf verschiedene Bilder anzeigen lassen. Sollten mehrere Bilder mit gleichem Namensschema, aber unterschiedlicher Dateiendung, unter dem gleichen Pfad vorliegen, können Sie im in der Abb. **rot** umrandeten Bereich festlegen, in welcher Reihenfolge die Dateiendungen hierbei abgefragt werden sollen und damit eine absteigende Priorität der Dateiendungen bestimmen.

Wie vorgegeben, sind diese Dateiendungen jeweils durch ein | zu trennen.

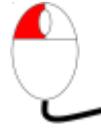
Mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** bestätigen Sie Ihre Einträge.



2.3.1.3 Mouse actions

All mouse actions are only active during playback (except the default WSH Panel mod context menu)!

Mit Ausnahme des Standard-Kontextmenüs des WSH Panel mod sind sämtliche Maus-Funktionen nur während eines Abspielvorganges aktiv!

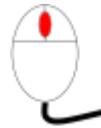


Left mouse click

Switches only between existing images in Album Art or Custom Pictures mode. If you have set up **Stub images** in the foobar2000 artreader they will be switched too!

Linker Mausklick

Schaltet zwischen vorhandenen Bildern des Artreaders bzw. zwischen vorhandenen benutzerdefinierten Bildern um. Sollten im Artreader **Stub images** angegeben worden sein, werden auch diese Bilder beim Umschalten berücksichtigt!

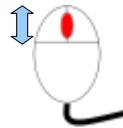


Middle mouse click

Switches between foobar2000 artreader and Custom Pictures mode and jumps to the first image of each mode (Front cover or Picture 1 depending on mode). If there's no image available here, the Cover Panel automatically jumps to the first existing image.

Mittlerer Mausklick

Schaltet zwischen dem foobar2000 artreader und dem benutzerdefinierten Modus um, wobei jeweils das erste Bild (Front Cover bzw. Picture 1) angezeigt wird. Sollte dieser Bildplatz unbesetzt sein, springt die Coveranzeige automatisch zum ersten vorhandenen Bild.

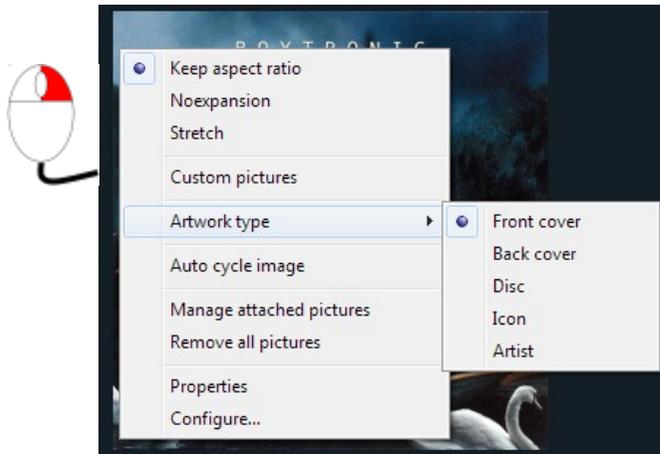


Mouse wheel

Scrolls through all images in Album Art or Custom Pictures mode.

Mausrad

Scrollt alle Bilder im jeweiligen Modus durch.



Right mouse click

Activates the context menu with the following entries (**only during PLAYBACK**):

① Resize Options

- **Keep aspect ratio**
resizes the image to the max. Panel size but respects its aspect ratio
- **Noexpansion**
also keeps the aspect ratio but doesn't enlarge the image when the Panel size is greater than the image's dimensions
- **Stretch**
resizes the image to the max. Panel size without respecting its aspect ratio

② Modes (depends on active mode)

- **Album Art**
activates displaying images provided by the foobar2000 artreader (see **chapter 2.3.1.1**)
- **Custom Pictures**
activates displaying the Custom Pictures as set up in the Panel Properties (see **chapter 2.3.1.2**)

Rechtclick

Aktiviert das Kontextmenü des Cover Panels mit folgenden Einträgen (**nur während PLAY**):

① Resize Optionen

- **Keep aspect ratio**
verändert die Größe des anzuzeigenden Bildes auf die maximale Panelgröße, behält dabei aber das Seitenverhältnis bei.
- **Noexpansion**
behält das Seitenverhältnis bei, vergrößert das anzuzeigende Bild aber nicht, wenn die Panelgröße die Dimensionen des Bildes übersteigt.
- **Stretch**
dehnt das anzuzeigende Bild auf die maximale Panelgröße ohne Rücksicht auf das Seitenverhältnis.

② Modi (Anzeige je nach aktivem Modus)

- **Album Art**
aktiviert die Anzeige der Bilder, die der foobar2000 artreader zur Verfügung stellt (siehe **Kapitel 2.3.1.1**)
- **Custom Pictures**
aktiviert die Anzeige der benutzerdefinierten Bilder, die über die Panel Properties angelegt werden (siehe **Kapitel 2.3.1.2**)

③ Artwork type / Pictures → Front Cover/Picture 1, Back Cover/Picture 2, Disc/Picture 3, Icon/Picture 4, Artist/Picture 5

selects the according image directly (entries are changing their names depending on the active mode)

④ Auto Cycle Image

changes Images after a predefined interval (see **Properties**). Deactivates the manual selection.

⑤ Faded Transition

(only active when **Auto Cycle Image** is chosen)
enables a fading effect during auto cycling.

⑥ Manage attached pictures

To edit embedded album art.

⑦ Remove all pictures

Removes all embedded album art at once.

③ Artwork type / Pictures → Front Cover/Picture 1, Back Cover/Picture 2, Disc/Picture 3, Icon/Picture 4, Artist/Picture 5

direkte Anwahl des gewünschten Bildes (die Benennung hängt vom gewählten Modus ab)

④ Auto Cycle Image

wechselt automatisch nach einem konfigurierbaren Zeitpunkt (siehe unter **Properties**) zum nächsten erhältlichen Bild, wobei die manuelle Anwahl abgeschaltet wird.

⑤ Faded Transition

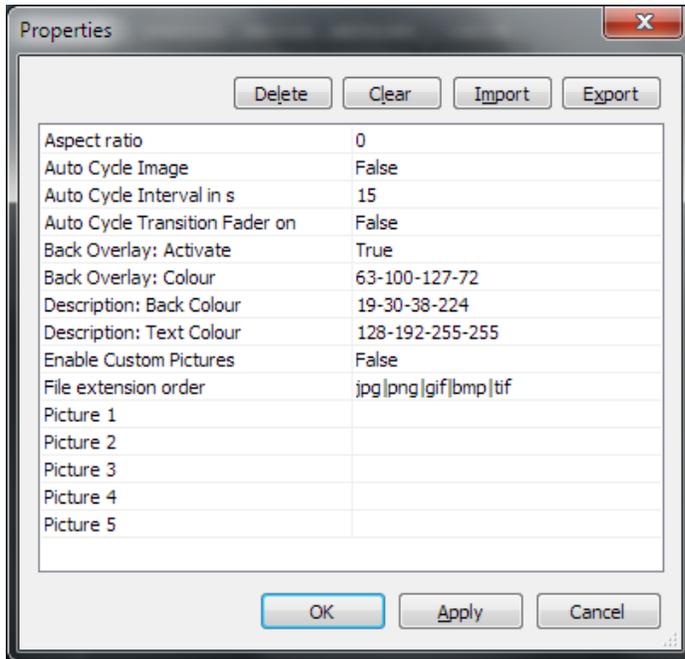
(nur aktiv, wenn **Auto Cycle Image** gewählt wurde)
schaltet einen sanften Übergang der automatisch wechselnden Bilder hinzu

⑥ Manage attached pictures

Zum editieren in den Dateien vorhandenen Bildern.

⑦ Remove all pictures

Entfernt alle in den Dateien vorhandenen Bilder auf einmal.



⑧ Properties

opens the Panel Properties window to change the Properties by double left mouse click on an entry.

The following entries are given:

- **Aspect Ratio**
can be used to change the Aspect Ratio. Possible values are **0** (default, „Keep aspect ratio“), **1** („Noexpansion“) and **2** („Stretch“)
- **Auto Cycle Image**
enables auto cycling of existing images with **True**, disables it with **False** (default)
- **Auto Cycle Interval in s**
the duration between displaying two images when Auto Cycle Image is enabled. Default duration is **15** seconds
- **Auto Cycle Transition Fader on**
True enables the Faded Transition, **False** (default) disables it
- **Back Overlay Activate**
enables a background overlay with **True** (default), disables it with **False**
- **Back Overlay Colour**
the colour of the Background Overlay (**R-G-B-A**)

⑧ Properties

öffnet die Panel-Eigenschaften zum Setzen der Optionen per Doppelklick auf den jeweiligen Eintrag.

Folgende Einträge stehen hierbei zur Verfügung:

- **Aspect Ratio**
legt das anzuzeigende Seitenverhältnis fest. Mögliche Angaben sind: **0** (Standard, „Keep aspect ratio“), **1** („Noexpansion“) und **2** („Stretch“).
- **Auto Cycle Image**
True schaltet die automatische Weiterschaltung vorhandener Bilder hinzu, **False** (Standard) schaltet diese ab.
- **Auto Cycle Interval in s**
legt die Dauer fest, wie lange ein Bild während der automatischen Weiterschaltung angezeigt wird. Voreingestellt sind **15** Sekunden
- **Auto Cycle Transition Fader on**
True aktiviert die „Faded Transition“, **False** (Standard) deaktiviert diese.
- **Back Overlay Activate**
aktiviert mit **True** (Standard) ein Hintergrund-Overlay, deaktiviert dieses mit **False**.
- **Back Overlay Colour**
legt die Farbe des Overlay fest (**R-G-B-A**).

- **Description: Back Colour**
the colour (**R-G-B**) of the description background that is displayed for a short time during manual image change
- **Description: Text Colour**
the colour (**R-G-B**) of the description text that is displayed for a short time during manual image change
- **Enable Custom Pictures**
enables displaying the Custom Pictures with **True**, enables the foobar2000 artreader with **False** (default)
- **File extension order and Picture 1-5**
see chapter 2.3.1.2

ⓘ Configure

Opens the Panels script (**for advanced users only!**)

- **Description: Back Colour**
legt die Farbe des Hintergrundes der Beschreibung fest (**R-G-B**), die bei manuellem Bildwechsel kurz eingeblendet wird.
- **Description: Text Colour**
legt die Farbe der Beschreibung fest (**R-G-B**), die bei einem manuellem Bildwechsel kurz eingeblendet wird.
- **Enable Custom Pictures**
aktiviert die Anzeige der benutzerdefinierten Bilder mit **True**, den foobar2000 artreader mit **False** (Standard).
- **File extension order und Picture 1-5**
Siehe Kapitel 2.3.1.2

ⓘ Configure

Ermöglicht den Einblick ins Script (**nur für versierte User!**)

2.3.2 Waveform seekbar



The **Waveform seekbar** is also a **seekbar** in which you can drag with the left mouse button to every point in the playing file.

The “seek time” will be displayed as a Tooltip.

Since there is no seeking possible in **Streams** the Waveform seekbar is completely deactivated by listening to them.

Die **Waveform seekbar** dient neben der Anzeige der Wellenstruktur eines Liedes gleichzeitig als **Suchleiste**, in der man mit gedrückter linker Maustaste eine bestimmte Stelle im gerade spielenden Lied suchen kann.

Die „Suchzeit“ wird dabei als Tooltip angezeigt.

Da bei **Streams** kein Suchen möglich ist, ist die Waveform seekbar hierbei jedoch komplett deaktiviert.

2.3.3 Title of playing file

Below the waveform seekbar is the title of the playing file displayed.

If the space is too short for the whole title is scrolls through.

Unterhalb der Waveform seekbar befindet sich die Angabe des Titels des gerade spielenden Liedes.

Sollte der Platz nicht für den gesamten Titel reichen, wird dieser in Laufschrift angezeigt.

2.4 Playlist Panel



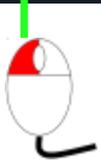
DarkOne has different Playlist views to offer the user an acceptable flexibility in the appearance of the configuration.

Beneath the playlists there are some additional buttons and the rating view in this panel.

DarkOne ist mit mehreren Wiedergabelistenansichten ausgestattet, um dem Benutzer ausreichend Flexibilität in der Darstellung der Konfiguration zu bieten.

Daneben befinden sich im unteren Bereich dieses Panels noch einige Zusatzfunktionen und die Bewertungsanzeige.

2.4.1 ELP – EL Playlist



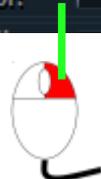
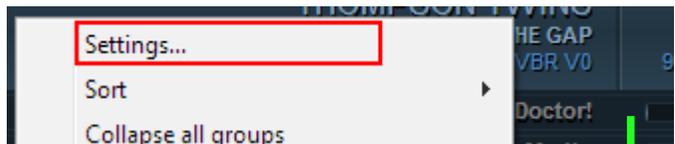
The ELPlaylist is the default Playlist view of the configuration.

I've tried to make the usage and possibility of end-users modification of the ELPlaylist as easy as possible, but [Title-Formatting](#) skills are still necessary!

Die ELPlaylist ist die Standard-Wiedergabelistenansicht dieser Konfiguration.

Ich habe versucht, die Anpassung dieser an die Wünsche des Endverbrauchers so einfach wie möglich zu gestalten. Dennoch sind auch hier Kenntnisse im sog. [Title Formatting](#) notwendig!

2.4.1.1 Grouping and sorting



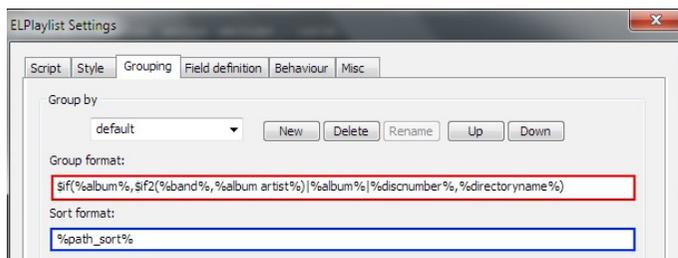
The Playlist view is set up to group by Artist, Album and – if there is more than one disc and the files are correctly tagged – disc number by default. If none of the above tags is present in the files, they are grouped by the name of the folder they are stored in.

The sorting in the Playlist complies with the order the files are stored in their folders. **That for it is recommended that the file names are beginning with their track numbers!**

If you want to change these default settings please do a right mouse click in the Playlist and select **Settings** → **Grouping** tab.

Standardmäßig ist die Wiedergabeliste so eingestellt, dass sie nach Künstler, Album und – falls mehrere Discs zu einem Album gehören und eine entsprechende Information in den Tags vorhanden ist - Discnummer gruppiert. Sollte keine dieser Informationen vorliegen, wird nach dem Namen des Ordners, in dem sich die Titel befinden, gruppiert.

Die Sortierung in der Wiedergabeliste entspricht dabei der Reihenfolge, in der die Titel im Ordner liegen. **Es ist daher ratsam, die Dateinamen der Lieder mit der Titelnummer beginnen zu lassen!**



In the **red** framed text box in the upper illustration on the left please type-in your desired grouping scheme.

In the **blue** framed text box in the upper illustration on the left please type-in your desired Sort format.

There is the possibility to set up additional Sort format in the ELPlaylist or edit the already existing presets.

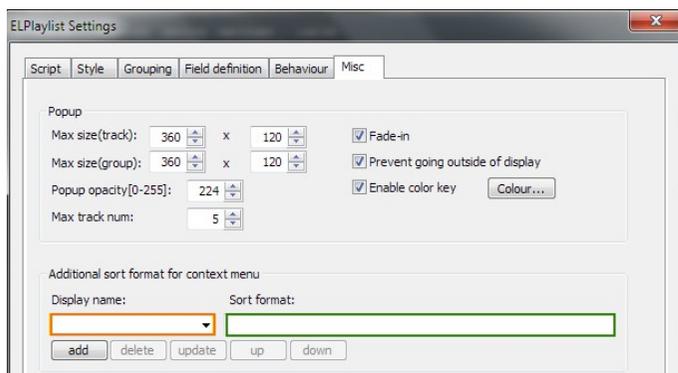
You'll find this possibility under **Settings** → **Misc** tab → **Additional sort format for context menu**.

Please give your new Sort format an expressive name under **Display name** (**orange** framed text box in the lower illustration on the left) and type-in your desired sorting string in **Sort format** (**green** framed text box in the lower illustration on the left).

Click **add** after you finished adding your Sort format and it will be added to the list.

To edit an existing preset select it from the **Display name** list, edit the **Sort format** and hit the **update** button.

After hit **OK** your changes are stored and you can use them.



Möchten Sie diese Grundeinstellungen ändern, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste in die Wiedergabeliste und wählen Sie **Settings** → Registerkarte **Grouping**.

Im in der nebenstehenden obigen Abb. **rot** umrandeten Textfeld geben Sie bitte Ihr Gruppierungsschema ein. Im in der nebenstehenden obigen Abb. **blau** umrandeten Textfeld geben Sie bitte Ihr Sortierungsschema ein.

Es gibt noch die Möglichkeit, weitere, von der Standard-sortierung abweichende Sortierungsschemen anzulegen bzw. die bereits vorgegebenen zusätzlichen Sortierungsschemen zu ändern. Diese Möglichkeit finden Sie unter **Settings** → Register-karte **Misc** → **Additional sort format for context menu**. Dazu vergeben Sie unter **Display name** (**orange** umrandetes Textfeld in der unteren nebenstehenden Abb.) einen aussagekräftigen Namen und tippen unter **Sort format** (**grün** umrandetes Textfeld in der unteren nebenstehenden Abb.) das gewünschte Sortierungs-schema ein. Nach einem Klick auf die Schaltfläche **add** ist das neue Sortierungsschema angelegt.

Sie können ein bereits angelegtes Sortierungsschema ändern, indem Sie es aus der **Display name** Liste aus-suchen, das **Sort format** ändern und die Schaltfläche **update** betätigen. Nach einem Klick auf die Schaltfläche **OK** stehen Ihnen die Änderungen in Ihrer Wiedergabeliste zur Verfügung.

2.4.1.2 Transparency for the Popup window

If you move the mouse over a track/album in the default Playlist view, a popup-window with informations about the Playlist entry the mouse points to will open. You can display an image besides this informations (see **chapter 2.4.1.3**). Since transparency of the popup-window depends on your **Windows Visual Style** it may be necessary to tell the popup-window the "transparency colour". Otherwise it may happen that the popup-window will get an ugly white border that doesn't fits to the appearance of the configuration.

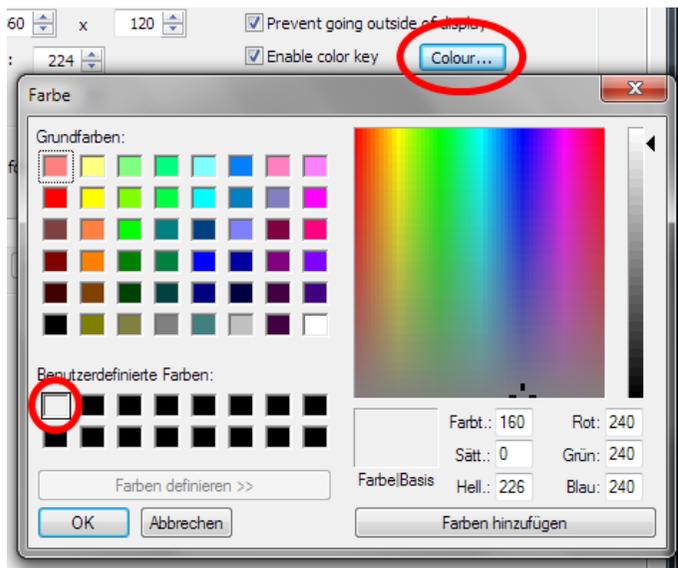
To tell the popup-window the correct transparency colour, right-click in the Playlist view and select **Settings** → **Misc** tab.

Click on the **colour...** button and select the transparent colour as illustrated on the left by a single click on the **red framed area** on the down left side.

Confirm your action with **OK** to return to the **Misc** tab.

You can change the degree of transparency of the popup-window with **Popup opacity** (between **0** and **255**).

After hit **OK** your changes are applied to your Playlist view and you'll leave the Settings dialog.



Zeigt die Maus auf die Wiedergabelistenansicht, öffnet sich ein kleines Popup-Fenster mit Informationen zum Album oder zum Lied, auf das der Mauszeiger gerade gerichtet ist.

Neben den Informationen kann auch ein Bild in diesem Popup-Fenster angezeigt werden (siehe **Kapitel 2.4.1.3**). Da die Transparenz des Popup-Fensters vom verwendeten **Windows Visual Style** abhängt, ist es unter Umständen notwendig, dem Fenster die „Transparenz-Farbe“ mitzuteilen, da das Popup-Fenster ansonsten u. U. Einen weißen Rand übrig behält.

Um der ELPlaylist die passende Transparenz-Farbe mitzuteilen, gehen Sie bitte über Rechtsklick auf die Wiedergabeliste in deren **Settings** → Registerkarte **Misc**.

Klicken Sie bitte auf die Schaltfläche **Colour...** und wählen Sie in der sich öffnenden Farbauswahl das in der nebenstehenden Abb. **rot umrandete Kästchen**.

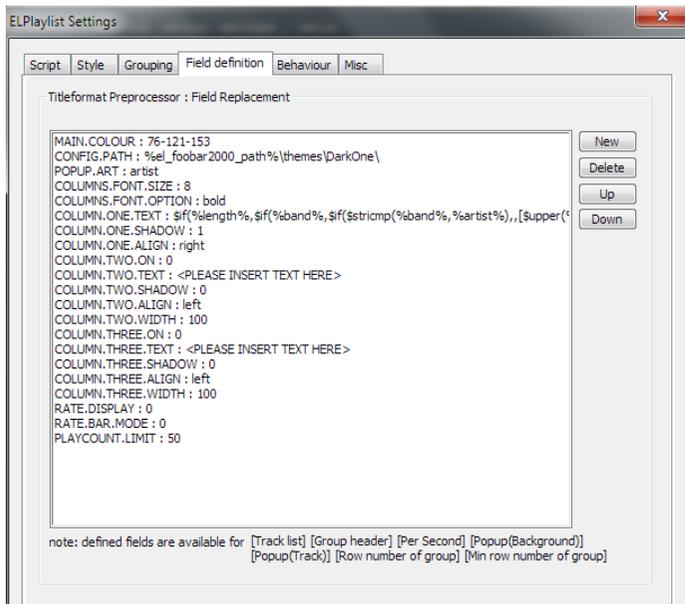
Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **OK**, so dass Sie zu der Ansicht der Registerkarte **Misc** zurückkehren.

Bei **Popup opacity** können Sie zusätzlich noch bestimmen, wie stark der Transparenz-Effekt sich auf das Popup-Fenster auswirken soll (zwischen **0** und **255**).

Mit einem Klick auf die Schaltfläche **OK** bestätigen Sie Ihre Änderungen und verlassen den Settings-Dialog.

2.4.1.3 Field definition

To fit the ELPlaylists behaviour to your needs please right-click in it, select **Settings** → **Field definition** tab and change an entry by double-clicking on it and editing the content of the **Definition** box.



① Global Settings

- **MAIN.COLOUR**
changes the colour format of ELPlaylist (**R-G-B**)
- **CONFIG.PATH**
path to the DarkOne configuration folder
- **POPUP.ART**
the kind of artwork that has to be given by the foobar2000 artreader for displaying in the Popup window (see also **Chapter 2.3.1**).
Possible entries are:
artist, **front**, **back**, **disc** and **icon**

② Columns-Management

- **COLUMNS.FONT.SIZE**
defines the font size of the font style preconfigured in **Columns UI** → **Colours and Fonts** → **Fonts** tab (see **Chapter 3.2**)
- **COLUMNS.FONT.OPTION**
defines the font option of the font style

Zur Anpassung der ELPlaylist an Ihre persönlichen Bedürfnisse, gehen Sie bitte über Rechtsklick auf die Wiedergabelistenansicht in deren **Settings** → Registerkarte **Field definition**, doppelklicken Sie auf den jeweiligen Eintrag und ändern Sie den Inhalt der Textbox **Definition**.

① Globale Einstellungen

- **MAIN.COLOUR**
ändert das Farbschema der ELPlaylist (**R-G-B**)
- **CONFIG.PATH**
der Pfad zum DarkOne Konfigurationsordner
- **POPUP.ART**
Angabe des Bildtyps, das vom foobar2000 artreader für die Darstellung im Popup-Fenster bereitgestellt werden soll (siehe auch **Kapitel 2.3.1**).
Mögliche Angaben sind:
artist, **front**, **back**, **disc** und **icon**

② Spalten-Management

- **COLUMNS.FONT.SIZE**
legt die Schriftgröße der über **Columns UI** → **Colours and Fonts** → Registerkarte **Fonts** voreingestellten Schriftart fest (siehe **Kapitel 3.2**)
- **COLUMNS.FONT.OPTION**
legt die Option der über **Columns UI** → **Colours**

preconfigured in **Columns UI** → **Colours and Fonts**

→ **Fonts** tab (see **Chapter 3.2**)

Selectable (can be combined):

bold, **italic**, **underline** und **strikeout**

- **COLUMN.X.ON**
(for **Column 2** and **3** only!)
activates the respective Column with **1**,
deactivates it with **0** (default)
- **COLUMN.X.TEXT**
to type in the Text or [Title Formatting](#) String, that
is desired in the respective Column
- **COLUMN.X.SHADOW**
activates a shadow for the respective Column with
1, deactivates it with **0**
- **COLUMN.X.ALIGN**
defines the horizontal align of the respective
Column with the following possible entries:
left, **right** and **hcenter**
- **COLUMN.X.WIDTH**
defines the width of the respective Column (the
width of the standard COLUMN.ONE is adjusted
automatically according to the chosen width of the
Columns COLUMN.TWO and/or
COLUMN.THREE)

and Fonts → Registerkarte **Fonts** voreingestellten

Schriftart fest (siehe **Kapitel 3.2**)

Zur Auswahl stehen (können kombiniert werden):

bold, **italic**, **underline** und **strikeout**

- **COLUMN.X.ON**
(nur für die Spalten **2** und **3**!)
aktiviert die jeweilige Spalte mit **1**, deaktiviert
diese mit **0** (Standard)
- **COLUMN.X.TEXT**
hier wird der Text oder [Title Formatting](#) String, der
in der jeweiligen Spalte gewünscht ist,
eingegeben
- **COLUMN.X.SHADOW**
aktiviert einen Schatten in der jeweiligen Spalte
mit **1**, deaktiviert diesen mit **0**
- **COLUMN.X.ALIGN**
legt die horizontale Ausrichtung einer Spalte fest,
wobei folgende Einträge möglich sind:
left, **right** und **hcenter**
- **COLUMN.X.WIDTH**
legt die Breite der jeweiligen Spalte fest (die
Breite der Spalte COLUMN.ONE passt sich
automatisch an die gewählten Werte für die
Spalten COLUMN.TWO und/oder
COLUMN.THREE an)

③ Rating Options

➤ RATE.DISPLAY

defines what to display in the rating area of the Playlist by selecting one of the following entries for **Definition**:

0 = displays ratings in **white** (Standard)

1 = displays Auto-Ratings in **blue**

2 = displays Playcounts in **green**

➤ RATE.BAR.MODE

switches the display of the rating area to a bar with **1**, back to the usual stars with **0** (default)

➤ PLAYCOUNT.LIMIT

defines the amount of play counts a song has to be left to display all stars/the whole bar in RATE.DISPLAY mode 2.

③ Rating Optionen

➤ RATE.DISPLAY

legt fest, was im Rating-Bereich angezeigt werden soll, wobei folgende Möglichkeiten zur Eingabe unter **Definition** Verfügung stehen:

0 = Anzeige von Bewertungen in **weiß** (Standard)

1 = Anzeige des Auto-Ratings in **blau**

2 = Anzeige der Abspielhäufigkeit in **grün**

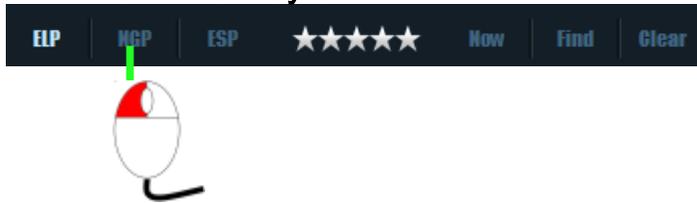
➤ RATE.BAR.MODE

stellt die Anzeige mit **1** auf einen Balken um, mit **0** (Standard) auf die üblichen Sterne

➤ PLAYCOUNT.LIMIT

legt fest, nach wie vielen Abspielvorgängen im RATE.DISPLAY Modus 2 alle Sterne bzw. der gesamte Balken aufleuchten soll.

2.4.2 NGP - NG Playlist



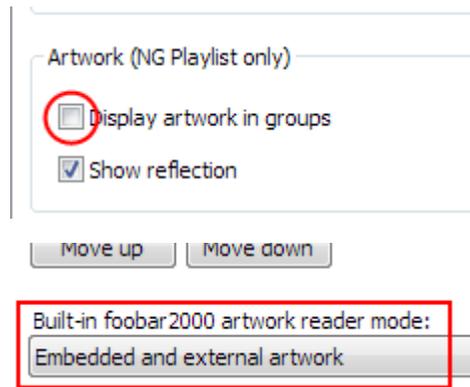
The Columns UI NG Playlist is affiliated to the DarkOne configuration as second Playlist view.

Please read the [Columns UI Documentation](#) for more details about the options of the NG Playlist than mentioned here.

Die Columns UI NG Playlist ist als zweite Wiedergabelistenansicht in die DarkOne-Konfiguration aufgenommen worden.

Über diese Bedienungsanleitung hinausgehende Details zu den Optionen der NG Playlist entnehmen Sie bitte der [Columns UI Dokumentation](#).

2.4.2.1 Album Art



If you want to display Album Art in the NG Playlist, please hit the **MENU** button and navigate to **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **General** tab.

At the bottom in the **Artwork (NG Playlist only)** area please activate **Display artwork in groups**.

To select which images have to be displayed navigate to **Columns UI** → **Artwork** tab.

If you want to use the foobar2000 artreader for displaying album art in the NG playlist enable **Embedded and external artwork** below **Built-in foobar2000 artwork reader mode**.

To display an alternative image when no album art can be found via foobar2000 artreader, please navigate to **MENU** → **File** → **Preferences** → **Display** and set a path to a **stub** image for the **Front cover** (see also [chapter 2.3.1.1](#)).

It may be necessary to restart foobar2000 to take effect.

Um eine Coveranzeige in der NG Playlist zu ermöglichen, gehen Sie bitte über die Schaltfläche **MENU** zu **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → Registerkarte **General**.

Ganz unten im Bereich **Artwork (NG Playlist only)** aktivieren Sie bitte **Display artwork in groups**.

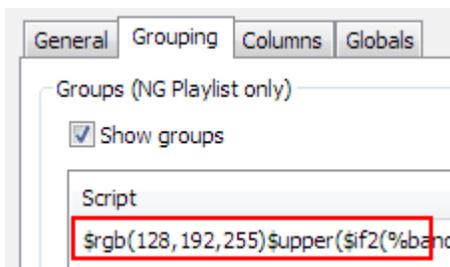
Um nun auszuwählen, welche Bilder angezeigt werden sollen, gehen Sie bitte in den **Preferences** zu **Columns UI** → Registerkarte **Artwork**.

Wählen Sie bei **Built-in foobar2000 artwork reader mode** bitte **Embedded and external artwork** aus.

Um ein Ersatzbild anzeigen zu lassen, falls kein passendes Bild über den foobar2000 Artreader verfügbar ist, müssen Sie unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Display** ein sog. **Stub image** setzen (siehe dazu auch [Kapitel 2.3.1.1](#)).

Ein evtl. foobar2000 Neustart kann erforderlich sein.

2.4.2.2 Grouping



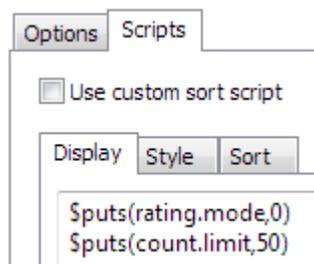
To synchronize the grouping in NG Playlist and the ELPlaylists (Main Playlist view and Mini Playlist) you'll find a [NG Playlist Grouping.txt](#) in the folder [...foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) that contains a suitable [Title-Formatting](#) string.

Please copy this script preset to **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **Grouping** tab by double-clicking on the existing preset and overwriting it with the copied content.

Um die Einträge in der NG Playlist synchron mit der ELPlaylist zu gruppieren, finden Sie in dem Ordner [...foobar2000\themes\DarkOne\Others\Settings](#) die Datei [NG Playlist Grouping.txt](#) mit einem passenden [Title-Formatting](#) String.

Kopieren Sie diesen bitte als Script-Preset unter **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → Registerkarte **Grouping**, indem sie auf das vorhandene Preset doppelklicken und mit dem kopierten Inhalt überschreiben.

2.4.2.3 Rating Display



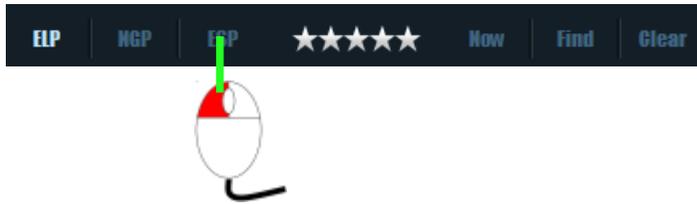
To fit the display of the rating area to your needs please go to **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **Columns**, select the Column **Rating** → **Scripts** → **Display** tab

- **\$puts(rating.mode,0)**
change the **0** (Rating) to **1** (Auto-Rating) or **2** (Playcounts), if its desired
- **\$puts(count.limit,50)**
change the **50** to the desired amount of play counts, that are necessary to display all stars in rating.mode 2

Zum Anpassen der Rating-Anzeige gehen Sie bitte über **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Playlist view** → **Columns**, wählen Sie die Column **Rating** → Registerkarte **Scripts** → **Display**.

- **\$puts(rating.mode,0)**
ändern Sie die **0** (Rating) auf **1** (Auto-Rating) oder **2** (Playcounts), wenn Sie deren Anzeige wünschen
- **\$puts(count.limit,50)**
ändern Sie die **50** auf die gewünschte Zahl an Abspielvorgänge, die nötig sind, um im rating.mode 2 alle Sterne aufleuchten zu lassen

2.4.3 ESP – EsPlaylist



The EsPlaylist is merely „abused“ as a „Graphical Browser“ here ;)

With a single left mouse click on a Cover the relevant files will be chosen in the centered Playlist view.

With a double left mouse click on a Cover the relevant files will start to play.

With a middle mouse click on a Cover the relevant files will be opened directly in the EsPlaylist, while a further middle mouse click on the „Group Header“ will force EsPlaylist to return to the Cover overview.

If you want to change the configuration of EsPlaylist please read its documentation [foo_uie_esplaylist.txt](#), that you'll find here: [%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_esplaylist](#)

Die EsPlaylist wird hier lediglich als „Graphical Browser“ missbraucht ;)

Hierbei wird durch einen Klick mit der linken Maustaste auf eines der abgebildeten Cover die zugehörigen Titel in der mittigen Wiedergabelistenansicht ausgewählt.

Mit einem Doppelklick auf das abgebildete Cover werden die zugehörigen Titel abgespielt.

Ein Klick auf ein Cover mit der mittleren Maustaste öffnet die zugehörigen Titel direkt in der EsPlaylist, die mit einem weiteren Klick mit der mittleren Maustaste auf den „Group Header“ wieder zu einer Cover-Übersicht wird.

Möchten Sie die Konfiguration der EsPlaylist ändern, lesen Sie bitte deren Dokumentation [foo_uie_esplaylist.txt](#), die Sie unter [%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_esplaylist](#) finden.

2.4.4 Additional Buttons

On the bottom right of the panel are three additional buttons:

Now jumps to the current playing file, **Find** opens the playlist search to search after title, artist etc. in the actual playlist only and **Clear** deletes the content of the actual playlist.

Auf der rechten unteren Seite des Panels befinden sich noch drei weitere Schaltflächen:

Now springt in der Wiedergabeliste zum aktuell spielenden Lied, **Find** öffnet die „Playlist search“ mit der man nur innerhalb der aktuellen Wiedergabeliste nach einem bestimmten Lied, Interpreten usw. suchen kann und **Clear** löscht den Inhalt der Wiedergabeliste.

2.4.5 Rating Panel



According to the chosen mode the stars in the rating panel will display **Ratings (white)**, **Playcounts (green)** or an **automatic rating (blue)** generated by informations from the now playing track.

The needed function is selectable during playback through a context menu by doing a right mouse click on the stars:

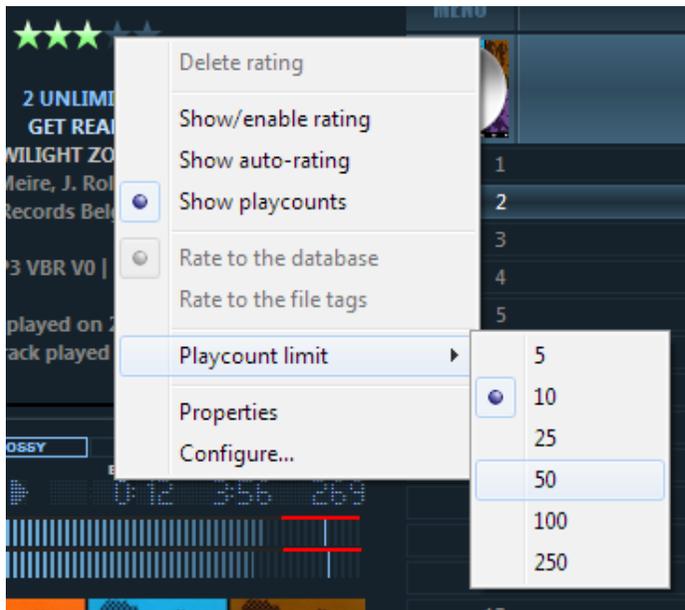
In **STOP**-state the “normal” context menu of the panel (**Properties** and **Configure** only) is displayed instead.

Die Sterne im Bewertungs-Panel zeigen je nach gewähltem Modus entweder die **manuelle Bewertung (weiß)**, die **Abspielanzahl (grün)** oder eine aus vorhandenen Daten des spielenden Liedes ermittelte **automatische Bewertung (blau)** an.

Die gewünschte Funktion lässt sich während eines Abspielvorganges über das mit Rechtsklick auf die Sterne zu öffnende Kontextmenü auswählen.

Im **STOPP-Zustand** ist nur das normale Kontextmenü des Panels (**Properties** und **Configure**) verfügbar.

2.4.5.1 Rating options



1 Delete rating

Deletes existing rating informations (only active if rating information is present in the file).

2 Show/enable rating

Displays rating informations in white stars and enables the functionality to rate the now playing song by clicking on the desired amount of stars.

3 Show auto-rating

Displays the automatic rating in blue stars.

This rating generates itself by the amount of play counts and the days a file has been left in the database since it was first played. It **doesn't change** the **files** or their database entries itself, but is only and **exclusively**

1 Delete rating

Löscht vorhandene Bewertungen (nur funktionsfähig, wenn eine Bewertung vorliegt).

2 Show/enable rating

Zeigt vorhandene Bewertungen in weißen Sternen an. Bewertet werden kann durch einen Klick auf die gewünschte Anzahl an Sternen.

3 Show auto-rating

Zeigt die automatische Bewertung eines Liedes in blauen Sternen an. Diese Bewertung ermittelt sich aus der Anzahl der Abspielvorgänge und der Dauer seit dem ersten Abspielvorgang, **verändert** jedoch weder die **Dateien** noch deren Datenbankeinträge, sondern wird **lediglich von DarkOne** exklusiv für diese Bewertungs-

generated by DarkOne for this rating display.

The manual rating functionality is disabled in this mode.

④ Show playcounts

Displays the play counts of the now playing track in green stars.

The manual rating functionality is disabled in this mode.

⑤ Rate to the database

If **Show/enable rating** is selected, ratings will be stored to the database.

You may recognise the enabled database rating mode on the yellow "mouseover" stars.

In this mode ratings in the database will be signalled by the stars in prior to ratings in the Metadata (TAGS) if they're both present for the file!

If you rate a song in this mode ratings in the Metadata (TAGS) that are eventually present will be deleted to avoid a doubled rating!

⑥ Rate to the file tags

If **Show/enable rating** is selected, ratings will be stored to the file tags.

You may recognise the enabled tag rating mode on the white outlined "mouseover" stars.

In this mode ratings in the Metadata (TAGS) will be signalled by the stars in prior to ratings in the database if

Anzeige generiert!

Die manuelle Bewertungsmöglichkeit ist in diesem Modus deaktiviert!

④ Show playcounts

Zeigt die Abspielvorgänge des spielenden Liedes in grünen Sternen an.

Die manuelle Bewertungsmöglichkeit ist in diesem Modus deaktiviert!

⑤ Rate to the database

Ist **Show/enable rating** aktiviert, werden Bewertungen in die Datenbank geschrieben und durch gelbe „Mousehover“-Sterne signalisiert.

In diesem Modus werden bei gleichzeitigem Vorliegen von Bewertungen in der Datenbank und den Metadaten (TAGS) die Bewertungen in der Datenbank bevorzugt angezeigt.

Wird eine Bewertung in diesem Modus gesetzt, werden evtl. vorliegende Bewertungen in den Metadaten (TAGS) gelöscht, um eine Doppelbewertung zu vermeiden!

⑥ Rate to the file tags

Ist **Show/enable rating** aktiviert, werden Bewertungen hiermit in die Dateien (Tags) geschrieben.

An der weißen Farbe der „Mousehover“-Sterne kann man erkennen, dass diese Bewertungsmöglichkeit gewählt ist.

In diesem Modus werden bei gleichzeitigem Vorliegen von Bewertungen in der Datenbank und den Metadaten

they're both present for the file!

If you rate a song in this mode ratings in the database that are eventually present will be deleted to avoid a doubled rating!

7 Playcount limit

If **Show playcounts** is selected, you can set up the amount of play counts a song has to be left before displaying all stars.

8 Properties

Calls the **Properties**-Window of the panel.

If you don't want to use the context menu, you can change the **Display Mode** (0 for Show/enable rating, 1 for Show auto-rating or 2 for Show playcounts), the **Rating Mode** (0 for Rate to database or 1 for Rate to file tags) and the **Playcounter limit** (as number from 0-x) here.

In addition you can change the background colour independently from the global colour scheme. Read more about this in **chapter 3**.

9 Configure

Shows the script of the panel.

It is strongly disrecommended to change anything in this script without any knowledge about the script language (JavaScript)!

(Tags) die Bewertungen in den Metadaten (Tags) bevorzugt angezeigt.

Wird eine Bewertung in diesem Modus gesetzt, werden evtl. vorliegende Bewertungen in der Datenbank gelöscht, um eine Doppelbewertung zu vermeiden!

7 Playcount limit

Ist **Show playcounts** aktiviert, kann hiermit festgelegt werden, bei welcher Anzahl an Abspielvorgängen alle fünf Sterne aufleuchten sollen.

8 Properties

Zeigt das **Eigenschaften**-Fenster des Panels an. Hierin kann ebenfalls der **Display Mode** (0 für Show/enable rating, 1 für Show auto-rating oder 2 für Show playcounts), der **Rating Mode** (0 für Rate to database oder 1 für Rate to file tags) und das **Playcounter limit** (als Zahlenwert von 0-x) angegeben werden.

Außerdem ist es möglich, die Hintergrundfarbe des Panels unabhängig vom globalen Farbschema abzuändern, Lesen Sie mehr dazu in **Kapitel 3**.

9 Configure

Zeigt das Skript des Panels an.

Es wird dringend abgeraten, ohne Vorkenntnisse in der Sprache des Skripts (JavaScript) Änderungen darin vorzunehmen!

2.5 View buttons

In the upper right corner of the configuration are four buttons to switch between the different views.

Every button is made three vertical bars and shows which panel will be disabled when you move the mouse over it.

The left button always returns to the standard view (all three panels are active).

The second button disables the Panel switcher (PSS tabs) and leaves the central Panel and the Playlist panel alone, whereby the Playlist panel is doubled in width.

The third button disables the central Panel, and also doubles the width of the Playlist panel.

The fourth button activates the „Playlist only view“, whereby the Playlist takes the whole width of the configuration.

While the last two views are active a seekbar will appear centered on top, because in these modes the Waveform seekbar – that works as seekbar in normal views – is disabled.

Am oberen rechten Rand der Konfiguration befinden sich vier Schaltflächen mit denen man die Ansicht der Konfiguration ändern kann.

Jeder dieser Schaltflächen ist dreigeteilt und gibt – zeigt man mit dem Mauszeiger darauf – an, welches der drei Panel beim Klick auf die Schaltfläche ausgeblendet wird.

Die linke Schaltfläche führt zurück zur Standardansicht (alle drei Panel aktiv).

Die zweite Schaltfläche von links schaltet den Panel-Umschalter ab, so dass nur noch das zentrale Panel mit der Coveransicht und die Playlist-Ansicht – die ihre Breite verdoppelt – verbleibt.

Die dritte Schaltfläche schaltet das zentrale Panel ab, wobei auch hier die Playlist-Ansicht ihre Breite verdoppelt.

Die vierte Schaltfläche aktiviert allein die Playlist-Ansicht, die dann die volle Breite einnimmt.

Bei den letzten beiden Modi wird jeweils zentral am oberen Rand eine Suchleiste eingeblendet, da in diesen Modi die Waveform seekbar – die sich ja im zentralen Panel befindet und normalerweise die Funktion der Suchleiste übernimmt – deaktiviert ist.

3. Customizing DarkOne

3.1 Changing Colours

	Foreground	Background
Item	128-128-128	19-30-38
Selected Item	255-255-255	63-100-127
Inactive selected Item	192-192-192	44-70-89
Use custom active item frame		63-100-127

With some rare exceptions (see below) the whole colour scheme of the DarkOne configuration is done by Columns UI.

You can see the colours that are used by default in the illustration on the left. These may be useful, for instance when you add new Panels and you want to have them “fit” to the given colour scheme but they won't automatically adopt the colours given by Columns UI.

If you want to change the colour scheme you need to do this in different places, because – as said before – some of the used Panels won't automatically adopt the Columns UI colours completely.

I strongly recommend to note that the DarkOne configuration is made for dark background colours only, when you want to change the colour scheme!

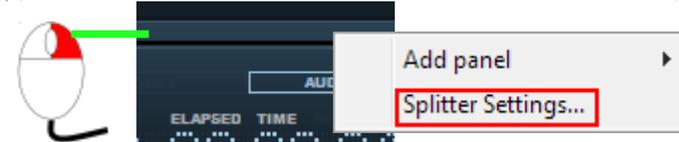
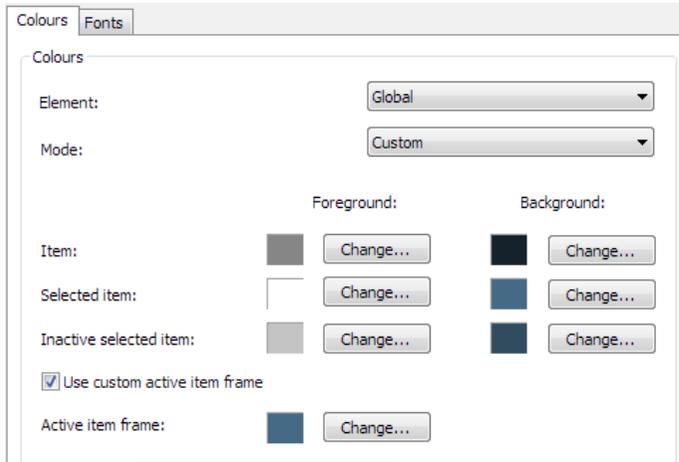
If you'd use a light background colour some inalterable details of the configuration (image files) will become hardly visible.

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe unten) wird das gesamte Farbschema der DarkOne Konfiguration über Columns UI bestimmt.

Der nebenstehenden Abbildung können Sie entnehmen, welche Farbwerte im Auslieferungszustand genutzt werden. Dies kann nützlich sein, z. B. wenn Sie neu Panel hinzufügen, die die genutzten Farbwerte nicht automatisch von Columns UI übernehmen, Sie diese aber dennoch an das bestehende Farbschema anpassen wollen.

Wenn Sie das Farbschema ändern möchten, müssen Sie das jedoch an verschiedenen Stellen in der Konfiguration vornehmen, da – wie bereits erwähnt – einige der genutzten Panel das Farbschema nicht automatisch oder vollständig übernehmen.

Ich empfehle aber dringend bei einer Änderung des Farbschemas darauf zu achten, eine möglichst dunkle Hintergrundfarbe zu wählen, da die DarkOne Konfiguration nur für diese ausgelegt ist! Bei der Nutzung einer hellen Hintergrundfarbe würden einige unveränderliche Details der Konfiguration (eingefügte Bilddateien) nur noch schwer erkennbar sein.



```
// ----- GLOBAL VARIABLES -----
$set_ps_global(do.buttons,%ps_foobar2000_path%\DarkOne2\Buttons\Others\
$set_ps_global(do.images,%ps_foobar2000_path%\DarkOne2\Images\
$set_ps_global(do.colour,19-30-38-255)
```

To change the colour scheme please do the following:

❶ Columns UI

MENU → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** → **Colours** tab.

Select the entry **Global** from the upper dropdown list **Element**, select the entry **Custom** from the lower dropdown list **Mode**.

Now adjust the colours of an entry to your needs by pressing its **Change...** button.

❷ Panel Stack Splitter

Do a right mouse click as seen on the illustration on the left at the small area above the display and select **Splitter Settings** → **Script** → **PerTrack** tab.

Now adjust the script part, **blue** framed in the illustration on the left, to your needs (you need to do this in **R-G-B-A**) to change the background colour of the used Panel Stack Splitters.

❸ ELPlaylist

Please read **chapter 2.4.1.3** how to change the ELPlaylists colour scheme (**MAIN.COLOUR**).

The columns font colours will be taken from **Columns UI**.

Gehen Sie zum ändern des Farbschemas wie folgt vor:

❶ Columns UI

Gehen Sie über **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** auf die Registerkarte **Colours**.

Wählen Sie nun aus der oberen Dropdown-Liste **Element** den Eintrag: **Global**, aus der unteren Dropdown-Liste **Mode** den Eintrag: **Custom**.

Passen Sie nun jeweils durch Betätigung der Schaltfläche **Change...** die vorgegebenen Werte Ihren Wünschen an.

❷ Panel Stack Splitter

Klicken Sie wie in der nebenstehenden Abbildung ersichtlich mit der rechten Maustaste auf den schmalen Rand oberhalb des Displays und wählen Sie **Splitter Settings** → **Script** → Registerkarte **PerTrack**.

Passen Sie nun den in der nebenstehenden Abbildung **blau** umrandeten Script-Teil Ihren Wünschen an (die Eingabe ist in **R-G-B-A** vorzunehmen), um den Hintergrund der verbauten Panel Stack Splitter zu ändern.

❸ ELPlaylist

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.4.1.3** wie Sie das Farbschema (**MAIN.COLOUR**) der ELPlaylist ändern können.

Die Schriftfarben in den Spalten werden wie oben beschrieben von **Columns UI** übernommen.

④ Waveform seekbar

Do a right mouse click on the Waveform seekbar and select **Configure**.

⑤ Display

The display colour can be changed with a right mouse click (see **chapter 2.1.2**).

⑥ Peakmeter

Please read **chapter 2.1.2** how to change the colours of the Peakmeter.

④ Waveform seekbar

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Waveform seekbar und wählen Sie **Configure**.

⑤ Display

Die Displayfarbe lässt sich per Rechtsklick ändern (siehe **Kapitel 2.1.2**).

⑥ Peakmeter

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.1.2** wie Sie die Farben des Peakmeters verändern können.

3.2 Changing Fonts

With some rare exceptions (see below) the used font style of the DarkOne configuration is done by **Columns UI**. The configurations default font style is **Arial, 8pt Bold**.

If you want to change the font style you need to do this in different places, because – as said before – some of the used Panels won't adopt the default font style automatically.

To change the default font style please do the following:

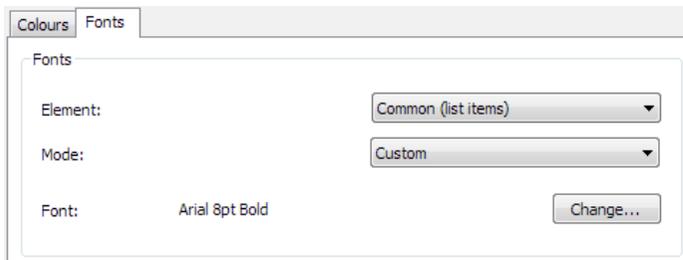
① Columns UI

MENU → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** → **Fonts** tab.

Select the entry **Common (list items)** from the upper dropdown list **Element**, select the entry **Custom** from the lower dropdown list **Mode**.

Now adjust the font style to your needs by pressing the **Change...** button.

If you want to use an own font style for a special Panel search it in the dropdown list **Element** and fit it to your needs.



Bis auf wenige Ausnahmen (siehe unten) wird die genutzte Schriftart in der DarkOne Konfiguration über **Columns UI** bestimmt. Als Standardschriftart ist in der Konfiguration **Arial, 8pt Bold** vorgewählt.

Wenn Sie die Standardschriftart ändern möchten, müssen Sie das jedoch an verschiedenen Stellen in der Konfiguration vornehmen, da – wie bereits erwähnt – einige der genutzten Panel die Standardschriftart nicht automatisch übernehmen.

Gehen Sie zum ändern der Standardschriftart wie folgt vor:

① Columns UI

Gehen Sie über **MENU** → **File** → **Preferences** → **Columns UI** → **Colours and Fonts** auf die Registerkarte **Fonts**.

Wählen Sie nun aus der oberen Dropdown-Liste **Element** den Eintrag: **Common (list items)**, aus der unteren Dropdown-Liste **Mode** den Eintrag: **Custom**.

Passen Sie nun durch Betätigung der Schaltfläche **Change...** die vorgegebenen Schriftart Ihren Wünschen an.

Wünschen Sie für einzelne Panel eine eigene Schriftart, dann rufen Sie bitte aus der Dropdown-Liste **Element** das jeweilige Element auf und passen Sie auch dieses Ihren Wünschen an.

```
POPUP.AK1 : artist
COLUMNS.FONT.SIZE : 8
COLUMNS.FONT.OPTION : bold
COLUMN.ONE.TEXT : %if(%length
```

② ELPlaylist

The font style itself will be taken over from **Columns UI**, but **font size** and **font option** has to set manually...

Please read chapter **Kapitel 2.4.1.3**

(**COLUMNS.FONT.SIZE**, **COLUMNS.FONT.OPTION**), how to adjust font size and font option.

③ Display and Buttons

To edit the font style of the Buttons description and the display please do a right mouse click on the **DO 4.0 Global Script.js** file from the folder **...\\foobar2000\\themes\\DarkOne_v4.0\\Others\\WSH Scripts** and select **Edit**.

Change the following **red** coloured script part to the desired Font style:

```
var btn_font = gdi.Font(„Arial Black“, 7, 0)
```

Means: („Font style“, Font size in Pixels (not Points!), Font option)

The following options are available for the **Font option**:

0 – normal, **1** – bold, **2** – italic, **3** – bold/italic, **4** – underlined and **8** – strikethrough.

② ELPlaylist

Die Schriftart wird wie oben beschrieben von **Columns UI** übernommen, blöderweise **aber weder Schriftgröße und Schriftschnitt...**

Lesen Sie bitte unter **Kapitel 2.4.1.3**

(**COLUMNS.FONT.SIZE**, **COLUMNS.FONT.OPTION**), wie Sie diese Optionen einstellen können.

③ Display- und Schaltflächenbeschriftung

Zum Bearbeiten der hierfür genutzten Schriftart, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die Datei **DO 4.0 Global Script.js** aus dem Ordner **...\\foobar2000\\themes\\DarkOne_v4.0\\Others\\WSH Scripts** und wählen Sie **Bearbeiten**.

Ändern Sie den nachfolgend **rot** dargestellten Script-Teil in die gewünschte Schriftart:

```
var btn_font = gdi.Font(„Arial Black“, 7, 0)
```

Die Bedeutung: („Schriftart“, Schriftgröße in Pixeln (nicht Punkten!), Schriftschnitt)

Für den **Schriftschnitt** stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

0 – Standard, **1** – Fett, **2** – Kursiv, **3** – Fett Kursiv, **4** – Unterstrichen und **8** – Durchgestrichen.

3.3 Add panels

3.4 Activate hidden buttons

Please read **chapter 2.2.2** for how to add panels to the configuration.

Bitte lesen Sie **Kapitel 2.2.2** um herauszufinden, wie Sie Panel zur Konfiguration hinzufügen können.

Because i was many times requested after additional buttons and functions i decided to implement 14 hidden buttons, but without any command.

Da immer wieder die Frage nach zusätzlichen Schaltflächen aufkam, habe ich beschlossen 14 versteckte Schaltflächen ohne Belegung in die Konfiguration einzubauen.

These buttons are in the Control Panel on the left (up to four buttons) and on the right (up to 10 buttons) of the display.

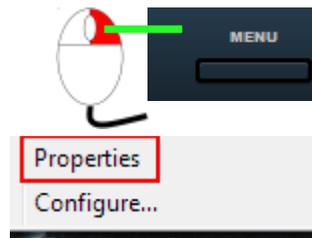
Diese befinden sich im Control Panel links (bis zu vier Schaltflächen aktivierbar) und rechts (bis zu 10 Schaltflächen aktivierbar) vom Display.

The user has to decide what commands have to be given to these buttons – assumed he is bold enough... because these commands have to be given in **Jscript**.

Der User kann so selbst entscheiden, wie er diese Schaltflächen belegt – vorausgesetzt, er traut es sich zu... denn die Befehle müssen in **Jscript** angegeben werden.

I will give a short manual and some examples how to activate and assign these additional buttons in the following.

Ich werde nun im folgenden eine kurze Anleitung geben, wie diese zusätzlichen Schaltflächen aktiviert werden können und Beispiele geben, wie man diese belegt.

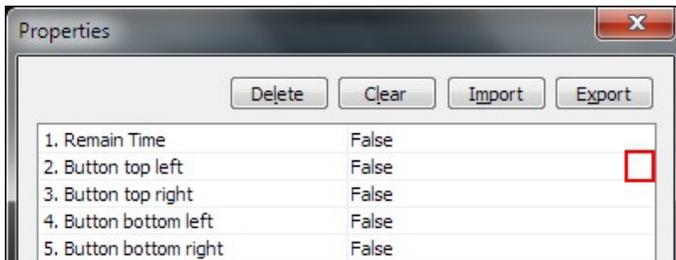


Please click with the right mouse button as illustrated on the left at the area around the **MENU**-Button (to activate buttons on the left, the area around the **OPEN**-button to activate buttons on the right side of the display).

Klicken Sie zunächst wie in der nebenstehenden Abb. zu sehen mit der rechten Maustaste auf den Bereich um die **MENU**-Schaltfläche (um Schaltflächen auf der linken Seite zu aktivieren, auf den Bereich um die **OPEN**-Schaltfläche, um Schaltflächen auf der rechten Seite zu aktivieren).

Select **Properties**.

Wählen Sie **Properties**.



Do a double left mouse click on the red illustrated area, select **True** and hit **Apply**.

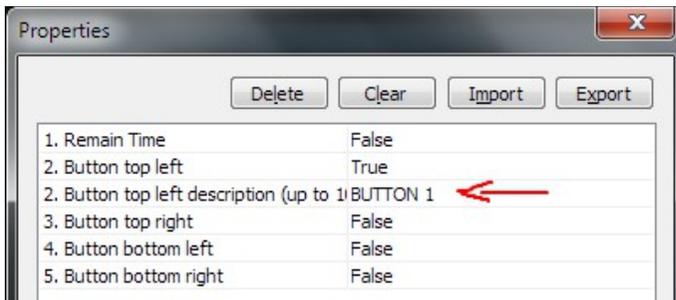
Now you can see that a new button appeared in the configuration. If it isn't placed to your desire simply switch back to **False**, activate another and hit again **Apply**. As you can see the button moved to another place.

Of course you can disable additional buttons completely again by setting all entries to **False** (but please don't touch the entry for **1. Remain Time!**).

In addition you can see that there is a new entry in the **Properties** window. By overwriting this entry you can rename the button with a **max. 12 letters** long name.

Now please hit **OK**, do again a right mouse click on the area around the **MENU-** (on the right hand on the **OPEN-**)button and select **Configure**.

In the window that opens you'll find the red bordered script part as illustrated on the left with a hint from which line you can enter your commands.



```

1 // To enter commands for custom buttons please scroll down to line 41 and overwrite "type command here"
2 // With your desired command. You see some examples here in the pre-defined buttons from line 18 to 23.
3
4 // ----- CREATE BUTTONS -----

```

Doppelklicken Sie nun mit der linken Maustaste auf den nebenstehend rot umrandeten Bereich und wählen Sie **True** aus. Bestätigen Sie mit **Apply**.

Wie Sie sehen können ist nun in der Konfiguration eine neue Schaltfläche aufgetaucht. Ist diese Ihnen nicht gut genug platziert, dann wechseln Sie einfach wieder auf **False**, aktivieren eine andere Schaltfläche, bestätigen erneut mit **Apply** und die Schaltfläche hat ihren Platz gewechselt.

Natürlich können Sie die zusätzliche Schaltflächen wieder ganz abschalten, dazu müssen Sie nur alle Einträge wieder auf **False** zurücksetzen (bitte den Eintrag **1. Remain Time** unverändert lassen!).

Außerdem können Sie sehen, dass im **Properties**-Fenster ein neuer Eintrag erschienen ist. Hier können Sie, indem Sie den vorhandenen Eintrag überschreiben, die Schaltfläche mit **maximal 12 Zeichen** neu benennen.

Bestätigen Sie zunächst mit **OK**, rechtsklicken dann erneut auf den Bereich um die **MENU-** (im rechten Bereich **OPEN-**)Schaltfläche und wählen diese Mal **Configure**.

Im sich nun öffnenden Fenster sehen Sie nun den nebenstehend rot umrandeten Bereich mit einem Hinweis in grüner Schrift ab welcher Zeile Sie die Befehle für die Schaltflächen angeben können.

In this line you'll find the following entry:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_1 = new Button(ww / 2 + 27, 16, 58, 14, d, function() {"type command here"});
```

The whole red area has to be overwritten with your desired command.

For example:

1. **fb.Play();**
2. **fb.RunMainMenuCommand(„Show toolbars“);**
3. **fb.RunContextCommand(„Properties“);**

Consider:

There are some predefined commands like **example 1** (see [%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_wsh_panel_mod\docs\Interfaces.txt](#))

If you want to execute a command from the foobar2000 menu this has to be done like **example 2**.

If you want to execute a command from the files context menu this has to be done like **example 3**.

You can also execute whole functions. Then you have to write your own and call it as button function.

An example can be seen in the script (available with Configure) as i made it with **Buttons.MEN**.

In dieser Zeile finden Sie beispielsweise folgenden

Eintrag:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_1 = new Button(ww / 2 + 27, 16, 58, 14, d, function() {"type command here"});
```

Den gesamten roten Bereich müssen Sie nun mit Ihrem gewünschten Befehl überschreiben.

Zum Beispiel:

1. **fb.Play();**
2. **fb.RunMainMenuCommand(„Show toolbars“);**
3. **fb.RunContextCommand(„Properties“);**

Wichtig zu wissen:

Es gibt einige vordefinierte Befehle, anzugeben wie

Beispiel 1 (siehe dazu unter [%appdata%\foobar2000\user-components\foo_uie_wsh_panel_mod\docs\Interfaces.txt](#))

Möchten Sie einen Befehl aus dem Menü ausführen lassen, muss dieser angegeben werden wie **Beispiel 2**.

Soll ein Befehl aus dem Kontextmenü ausgeführt werden, ist dieser anzugeben wie **Beispiel 3**.

Sie können auch ganze Funktionen ausführen lassen.

Dazu müssen Sie die diese schreiben und als Schaltflächenfunktion einfügen. Sie sehen das als Beispiel im Script (das Sie über die **Configure**-Schaltfläche erreichen) des **Buttons.MEN**.

Another example:

```
function setSkip() {
metadb = fb.GetFocusItem();
fileinfo = metadb.GetFileInfo();
val =
fileinfo.MetaValue(fileinfo.MetaFind("skip
"), 0) == 1 ? "" : 1;
metadb.UpdateFileInfoSimple("SKIP", val);
fileinfo && fileinfo.Dispose();
}
```

The scripts line with the button would look like this:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_1 = new Button(ww
/ 2 + 27, 16, 58, 14, d, setSkip());
```

With a button click the selected file would get a skip tag = 1 or the skip tag would be deleted if it had already one (its only an example how something like that would look alike!)

If you have finished your action please hit **OK**.

If you get an error message please open the foobar2000-**Console** and read the error message carefully.

In most cases there is a helpful hint where the failure happened and how you can get rid of.

If you can't correct the error please reload the script with **Tools** → **Import** from **%appdata %\foobar2000\DarkOne_v4.0\Others\WSH Scripts** to get back to the default state of the panel.

Ein weiteres Scriptbeispiel:

```
function setSkip() {
metadb = fb.GetFocusItem();
fileinfo = metadb.GetFileInfo();
val =
fileinfo.MetaValue(fileinfo.MetaFind("skip
"), 0) == 1 ? "" : 1;
metadb.UpdateFileInfoSimple("SKIP", val);
fileinfo && fileinfo.Dispose();
}
```

Die Zeile mit der Schaltfläche im Script sähe dann so

aus:

```
if (tbtnl_b) Buttons.top_1 = new Button(ww
/ 2 + 27, 16, 58, 14, d, setSkip());
```

Damit würde auf Schaltflächenbetätigung das ausgewählte Lied mit einem Skip-Tag = 1 versehen, bzw. ein Lied, welches bereits einen Skip-Tag hat, dieser gelöscht (es ist nur ein Scriptbeispiel, wie so etwas auszusehen hat!).

Haben Sie Ihren gewünschten Befehl eingegeben bestätigen Sie mit **OK**. Sollten Sie eine Fehlermeldung erhalten, öffnen Sie bitte die foobar2000-**Console** und sehen Sie sich die Fehlermeldung an. Meist wird darin ein hilfreicher Tipp gegeben, wo der Fehler liegt und wie man ihn beheben kann. Zur Not können Sie den „Auslieferungszustand des Panels wiederherstellen, indem Sie das Script über **Tools** → **Import** aus dem Ordner **%appdata %\foobar2000\DarkOne_v4.0\Others\WSH Scripts** laden.

4. Troubleshooting

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

There are some parts of the configuration (images/panels) missing after foobar2000 start-up!	In very rare cases the Panel Stack Splitter seems to “forget” some details	Please restart foobar2000
foobar2000 crashes randomly	You are using outdated or buggy Plugins	Please search for updates or use Plugins provided with the DarkOne installer
		Remove unused and probably outdated Plugins from the Components page in MENU → File → Preferences via right-click on its name → Remove

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Nach dem foobar2000 Start werden einige Bestandteile der Konfiguration nicht angezeigt!	In seltenen Fällen scheint der Panel Stack Splitter einige Details zu „vergessen“	Starten Sie foobar2000 erneut
foobar2000 stürzt immer wieder ab!	Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins	Bitte suchen Sie nach Updates oder benutzen Sie die Plugins, die Sie mit DarkOne heruntergeladen haben
		Entfernen Sie ungenutzte und möglicherweise veraltete Drittanbieter-Plugins unter MENU → File → Preferences → Components über Rechtsklick auf dessen Namen → Remove

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

foobar2000 crashes randomly	You are using outdated or buggy Plugins	Please inform me about crashes when they are caused by Components provided with the DarkOne download so I can remove them immediately!
The Rating Panel and the rating display in the Playlist are displaying always all stars/the whole bar in Playcounter mode!	The play count limit is set much too low.	Choose a higher limit for the play counts as described in chapters 2.4.5 and 2.4.1.3
The ELPlaylists Popup window doesn't shows the correct image!	You have chosen a wrong option (front, back, disc, icon, artist) for the foobar2000 artreader	Change the POPUP.ART in the ELPlaylists field definitions as described in chapter 2.4.1.3

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

foobar2000 stürzt immer wieder ab!	Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins	Informieren Sie mich bitte, falls eines der mitgelieferten Components Abstürze verursacht, damit ich dieses nach Möglichkeit umgehend mit einem stabileren Plugin austauschen kann!
Wenn ich die Wiedergabeliste und das Rating Panel darauf einstelle, mir die Abspielvorgänge anzuzeigen, leuchten ständig alle Sterne auf!	Sie haben das Limit für die Abspielvorgänge zu niedrig angesetzt	Wählen Sie ein höheres Limit für die Abspielvorgänge, wie in Kapitel 2.4.5 und 2.4.1.3 beschrieben
In der ELPlaylist bekomme ich im Popup-Fenster nicht das korrekte Bild angezeigt!	Sie haben die falsche Option (front, back, disc, icon, artist) des foobar2000 artreaders gewählt	Ändern Sie POPUP.ART in den ELPlaylist Einstellungen, wie unter Kapitel 2.4.1.3 beschrieben

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
There are no covers displayed in the ELPlaylist!	The ELPlaylist is using the foobar2000 artreader but your albums don't have embedded album art nor album art that the artreader can recognise	Change the name of your covers to folder.*, cover.* or front.*
		Add a new suitable naming scheme to Preferences → Display
The auto-cycling doesn't work when "Faded Transition" is chosen!	You are using Windows XP/Vista and/or a Graphics card that isn't fully compatible with this functionality	Disable "Faded Transition"
I made some changes in the ELPlaylist but want to return to the default settings!	Oops...	Right-click in the ELPlaylist, choose Settings → Import and import the file ELPlaylist.elp from the folder ...\foobar2000\themes DarkOne_v4.0\Others\Settings

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
Es werden keine Bilder in der ELPlaylist angezeigt!	Die ELPlaylist nutzt den foobar2000 Artreader, aber Ihre Alben haben weder Cover in den Tags, noch kann der Artreader Ihre Bilder erkennen	Ändern Sie die Namen Ihrer Bilder auf folder.*, cover.* oder front.*
		Fügen Sie unter Preferences → Display ein neues, passendes Namensschema hinzu
Im Cover Panel funktioniert der automatische Bildwechsel nicht, wenn die sanfte Aus-/Einblendung aktiviert ist!	Sie nutzen Windows XP/Vista und/oder eine nicht mit der sanften Aus-/Einblendung kompatiblen Grafikkarte	Schalten Sie die sanfte Aus-/Einblendung beim automatischen Bildwechsel ab!
Ich habe einige Änderungen an der ELPlaylist vorgenommen, möchte jedoch wieder in den Ursprungszustand zurückkehren!	Na sowas...	Rechtsklicken Sie auf die ELPlaylist, wählen Sie Settings → Import und importieren Sie die Datei ELPlaylist.elp aus dem Ordner: ...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\Others\Settings

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

I changed a script part of a WSH Panel and it doesn't work anymore!	Seems you made a mistake ;)	Go to the affected WSH Panel, do a right mouse click on it and select Configure . Import the associated script with the Tools → Import button from the folder ...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\Others\WSH Scripts
I made some changes in the configuration but want to return to the default settings!	Shit happens :)	Reimport the file DarkOne v4.0.fcl
foobar2000 freezes on track change when listening to last.fm (optional) for a few seconds	Unknown reason	Unknown :(

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Ich habe das Script eines WSH Panels geändert und nun arbeitet es nicht mehr!	Scheint so, als hätten Sie einen Fehler gemacht ;)	Gehen Sie zu dem betroffenen WSH Panel, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie Configure . Importieren Sie mit der Schaltfläche Tools → Import das betreffende Script von: ...\foobar2000\themes\DarkOne_v4.0\Others\WSH Scripts
Ich habe die Konfiguration verändert, möchte dies jedoch rückgängig machen!	Soll vorkommen :)	Importieren Sie die Datei DarkOne v4.0.fcl einfach erneut
Beim hören über last.fm (optional) friert foobar2000 beim Liedwechsel jedes mal für mehrere Sekunden ein!	Ursache unbekannt	Unbekannt :(

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

Foobar2000 doesn't responds after doing a double left mouse click on a file in the Playlist!	Unknown reason	You may need to restart your PC to get it back working...
foobar2000 often freezes during playback!	You use outdated or buggy Plugins	Please search for updates or use Plugins provided with the DarkOne v4.0 package
	The Biography view panel is set up too power consumptive for your system	Do a right mouse click on the Biography view panel and deactivate Options → Auto Cycle Image
		Do a right mouse click on the Biography view panel, choose Panel Preference... and select Font Renderer GDI+

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Foobar2000 reagiert nicht mehr nach dem Doppelklick auf einen Titel in der Playlist!	Unbekannte Ursache	Sie werden möglicherweise Ihren PC neu starten müssen, um foobar2000 wieder zum Laufen zu bringen...
Während des Abspielens eines Liedes friert foobar2000 immer wieder kurz ein!	Sie nutzen veraltete oder fehlerhafte Plugins	Bitte suchen Sie nach Updates oder benutzen Sie die Plugins, die Sie mit DarkOne v4.0 heruntergeladen haben
	Das Biography view panel ist für Ihr System zu leistungshungrig eingestellt	Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Biography view panel und deaktivieren Sie Options → Auto Cycle Image
		Gehen Sie mit einem Klick der rechten Maustaste in die Panel Preference... und wählen Sie Font Renderer GDI+

ERROR	REASON	POSSIBLE SOLUTION
-------	--------	-------------------

CPU-consumption is much higher with DarkOne v4.0!	The visualisation is set to its highest capacity	Change its Settings as described in chapter 2.1.2
RAM usage raises higher and higher during playback!	The Biography view panel seems to save all informations and images loaded during playback in your RAM without disposing them	Deactivate Auto Cycle Image
		Do a right mouse click on the Biography view panel, choose Panel Preference... and deactivate Show Text and Show Image

FEHLER	URSACHE	MÖGLICHE LÖSUNG
--------	---------	-----------------

Die CPU-Auslastung ist mit DarkOne v4.0 deutlich erhöht!	Das Visualisierung ist auf höchste Leistung gesetzt	Ändern Sie die Einstellungen des Panels, siehe Kapitel 2.1.2 .
Während des Abspielens mit foobar2000 wächst dessen Speicherverbrauch ins Unermessliche!	Das Biography view panel speichert alle Daten und Bilder offenbar für schnelleren Zugriff im RAM Ihres Systems, ohne diese Informationen wieder zu entsorgen	Deaktivieren Sie Auto Cycle Image
		Gehen Sie mit einem Klick der rechten Maustaste in die Panel Preference... und deaktivieren Sie Show Text und Show Image